

Modèles 1 à 12 – LEGO Education WeDo

Trucs pour vous aider.



Débuter un programme

Utilise le pictogramme de la flèche verte.



Truc pour démarrer un programme en utilisant le pictogramme avec la lettre « A »

Place le picto avec la lettre « A » au début du programme puis touche la lettre « A » sur ton clavier, le programme démarrera.



Arrêter un programme

Clique sur le carré rouge.

Programmer le temps

Utilise le pictogramme pour activer le moteur pour un temps déterminé et celui du « 123 ». Tu places ton curseur sur « 123 » et la lettre « T » apparaît. Tu peux maintenant choisir le temps que tu désires.



Le temps

Si tu veux faire fonctionner ton robot pendant 1 seconde, écris 1 et ajoute un 0. Si tu veux le faire fonctionner 2 secondes, écris 2 et ajoute un 0. Si tu veux le faire pour 3 secondes, tu sais maintenant quoi ajouter.



Puissance du moteur

Elle se détermine de 1 à 10 : 1 indique la puissance la plus faible et 10 la plus forte.



Le son

Utilise le pictogramme des notes de musique et celui du « 123 ». Tu places ton curseur sur « 123 » et la lettre « T » apparaît. Tu peux maintenant choisir le son que tu désires. Tu as le choix entre les sons de 1 à 20.



La boucle

Pour faire fonctionner le programme sans arrêt, utilise la boucle.



Truc pour faire apparaître le mot « bravo » à l'écran

Sélectionne l'ordinateur « 123 » et le pictogramme « abc ». Tu places ton curseur sur « abc » et la lettre T apparaît. Tu peux maintenant écrire le mot « bravo » en utilisant le clavier de l'ordinateur. Tu peux écrire de petits mots de 5 lettres maximum.



Détecteur de mouvement

Sur la brique grise, il y a des petits yeux. Le détecteur de mouvement réagit lorsque tu passes un objet devant ou si tu l'enlèves.



Programmer le détecteur de mouvement

Utilise le pictogramme du sablier et celui du détecteur de mouvement.



Truc pour le capteur d'inclinaison

Sur le côté de la brique grise, il y a une flèche. Le capteur réagit lorsqu'il bouge. Tu peux le programmer pour 6 positions différentes : à gauche, à droite, en haut, en bas, complètement droit ou en

le brassant. Tu cliques sur le pictogramme pour faire ton choix.

Il y a plusieurs positions disponibles.



Droit



À gauche



À droite



En haut



En bas



Tout



Truc pour programmer le capteur d'inclinaison

Utilise le pictogramme du sablier et celui du capteur d'inclinaison. N'oublie pas de cliquer sur celui-ci pour faire ton choix afin de déterminer sa position.