

## LEVIER - EXEMPLE DE PROGRAMME



### DESCRIPTION DU PROGRAMME :

- Icône de démarrage
- Moteur qui tourne vers la gauche (aller)
- Sablier pour déterminer le temps de fonctionnement du moteur (2)
- Sablier pour calculer un temps d'attente (1)
- Moteur qui tourne vers la droite (retour)
- Sablier pour déterminer le temps de fonctionnement du moteur (2)

### SUGGESTION :

- Ajoute la boucle et un nombre de répétitions.



### DÉFI 1

- Ajoute un son.



### DÉFI 2

- Change la couleur de la brique.



### DÉFI 3

- Change l'orientation des moteurs.

