

MILO BRAS 1 - EXEMPLE DE PROGRAMME



DESCRIPTION DU PROGRAMME :

- a) Icône de démarrage
- b) Puissance du moteur (4)
- c) Moteur qui tourne vers la droite (pour faire avancer Milo)
- d) Sablier ET capteur de mouvements
- e) Arrêt lorsqu'il détecte un mouvement
- f) Son #1 (effet robot)

SUGGESTION :

- Ajoute la boucle et un nombre de répétitions.



DÉFI 1

- Change la couleur de la brique.



DÉFI 2

- Ajoute un autre déplacement.



DÉFI 3

- Place un autre capteur de mouvement et un autre obstacle.

