

MILO BRAS 2 - EXEMPLE DE PROGRAMME



DESCRIPTION DU PROGRAMME :

- a) Icône de démarrage
- b) Sablier pour détection de l'orientation
- c) Changement de couleur (9)
- d) Apparition d'un petit tableau blanc
- e) Sablier pour détection de l'orientation
- f) Changement de couleur (0)
- g) Apparition du mot « Milo » sur le petit tableau blanc
- h) Boucle de répétition

SUGGESTION :

- Ajoute un nombre de répétitions sous la boucle.



DÉFI 1

- Ajoute un son.



DÉFI 2

- Change les mots.



DÉFI 3

- Fais rouler Milo très lentement ou très vite.

