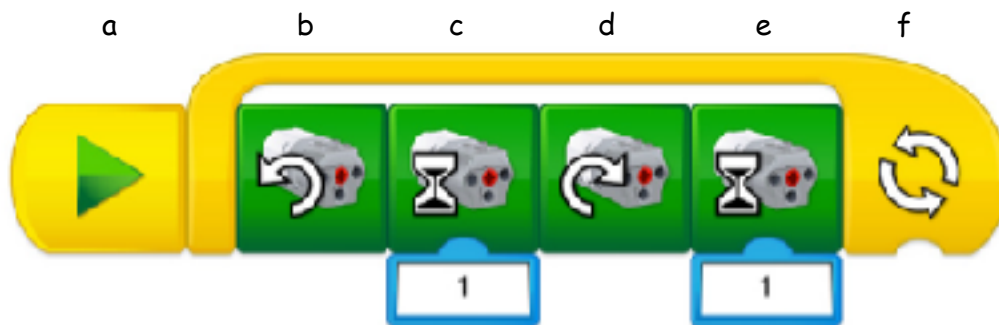


PINCE - EXEMPLE DE PROGRAMME



DESCRIPTION DU PROGRAMME :

- a) Icône de démarrage
- b) Moteur qui tourne vers la gauche (pour faire ouvrir ou fermer la pince)
- c) Sablier pour déterminer le temps de fonctionnement du moteur (1)
- d) Moteur qui tourne vers la droite (pour faire ouvrir ou fermer la pince)
- e) Sablier pour déterminer le temps de fonctionnement du moteur (1)
- f) Boucle de répétition

SUGGESTION :

- Ajoute un nombre de répétitions à la boucle.



DÉFI 1

- Ajoute un son.



DÉFI 2

- Change la couleur de la brique.



DÉFI 3

- Arrête le moteur entre deux actions.

