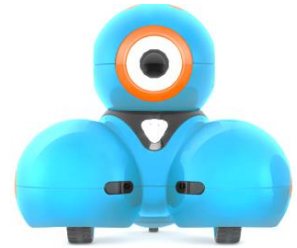


Activités pour Dash



Application Go Avec le "bulldozer"

Dash est utilisé pour travailler ou manipuler des concepts mathématiques ou des thématiques. Avec l'application « Go », la programmation n'est pas travaillée.

Activités avec des thématiques

Choisir les objets selon le thème exploité en classe, par exemple :

- Dash apporte la neige (ouate) jusqu'au château de la reine des neiges.
- Dash choisit parmi plusieurs aliments ceux qui sont bons pour la santé et les apportent sur la cible.
- Dash classe les dinosaures (figurines de la classe) carnivores et herbivores.
- Dash place les différents animaux de la ferme dans chacun leur enclos.

Activités intégrant les mathématiques

- Tracer une longue droite numérique par terre. Dash place des objets en fonction des consignes données : bonds de 5, nombre impairs etc.
- Placer des objets de différentes grandeurs et Dash les place en ordre croissant ou décroissant.
- Sur un parcours sur lequel il y a des repères, Dash va placer des objets en fonction des consignes ex : Dash amène l'écureuil à gauche du lac, l'oiseau derrière l'arbre, le castor à droite de la rivière afin de travailler l'orientation spatiale.
- Dash classe les solides en fonction des caractéristiques des faces : plans, courbes, courbes et plans.