



Botley, the coding robot

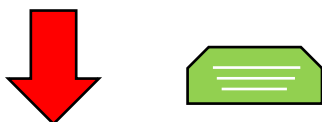
Mode **CODE**

1



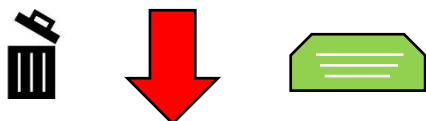
Question : Quelle est la distance parcourue?

2



Questions : Que remarques-tu? Pourquoi avance-t-il au début?

3



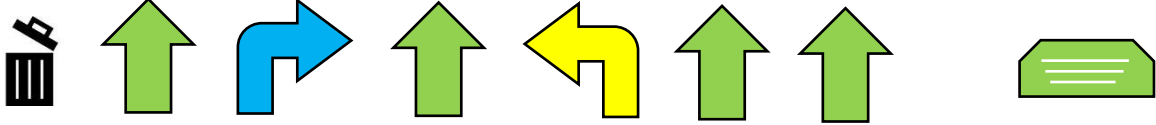
Question : À quoi sert la poubelle au début du programme?

4



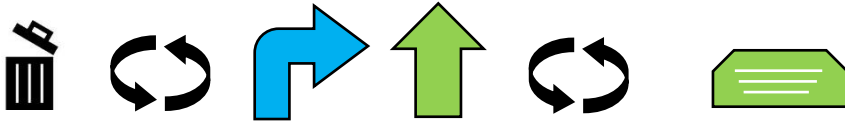
Question : Que dois-je faire si je veux qu'il avance après avoir tourné?

5



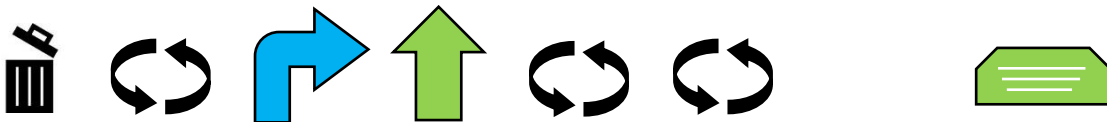
Question : Est-ce qu'il y avait un autre chemin pour que le robot arrive au même endroit à la fin (même départ, même arrivée, mais chemin différent)?

6



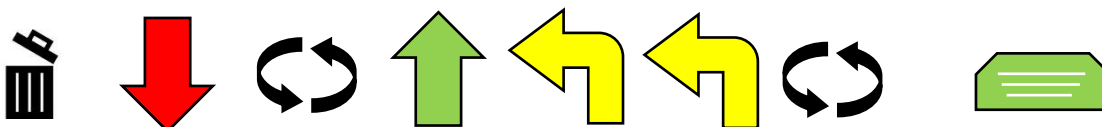
Question : Combien de fois le robot a-t-il fait la boucle (répété la séquence)?

7



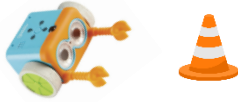
Questions : Combien de fois le robot a-t-il fait la boucle (répété la séquence)? Combien de boucle dois-je mettre à la fin si je veux qu'il répète 5 fois la séquence?

8



Questions : Combien de fois le robot a-t-il reculé? Que remarques-tu dans la séquence?

Au sol :



9

A sequence of icons inside a rectangular box. From left to right: a black trash can icon, three green arrows pointing upwards, a black square with a white signal icon, a blue arrow turning 90 degrees to the right, a green arrow pointing upwards, a yellow arrow turning 90 degrees to the left, and a green speech bubble icon.

Questions : Que signifie le symbole noir?
Note : Le robot terminera la séquence d'origine lorsqu'il aura tourné. Donc, s'il lui reste des commandes « avance », il les fera.

Mode **LINE**

Au sol :



Questions : Que fait le robot lorsqu'il arrive au bout de la ligne?

Pour créer d'autres séquences :

