

# Le cirque



## Course

- 1- Placer chaque Bee-Bot sur un animal pour le départ.
- 2- Piger une petite carte chiffre.
- 3- Programmer Bee-Bot pour arriver sur le chiffre pigé en faisant le moins de déplacements possible.



\* Vous pouvez placer les cartes comme vous le voulez, mais en symétrie pour que les deux élèves aient le même trajet à parcourir pour arriver à un même chiffre.



# CONDITIONS D'UTILISATION



Ce document a été créé par Pascale Leroux-Lapointe et a été mis en page par Noémie Levy, enseignante au CSSMB, pour le groupe "La maternelle avec Maude et Noémie".

- Ce document vous est partagé gratuitement.
- Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever la signature présente dans le document.
- Merci de ne pas partager directement le document à vos collègues, mais plutôt de les référer sur notre page Facebook.



La maternelle avec Maude et Noémie



\* Si vous remarquez des erreurs dans le document, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible pour que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Créé avec Canva









