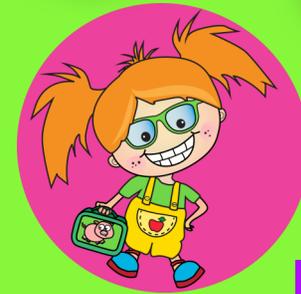


C'est à qui ce cadeau?

Version lutins



Crédits



Imprimer les images (Imprimer 2 fois les images lutins et cadeaux).
Impression à 80% pour les images de dé.

Placer les images de façon aléatoire sur le tapis

Utiliser 2 dés (un pour les images de lutins et un autre pour les images de cadeaux).

L'enfant doit:

- tourner le dé cadeaux
- placer la BeeBot l'image correspondante
- tourner le dé lutins
- programmer la BeeBot pour se rendre sur le lutin désigné



Il est possible d'ajouter des contraintes afin de rendre la tâche plus difficile. Par exemple: Interdiction de passer sur les cases sapins.



Le hibou farfelu





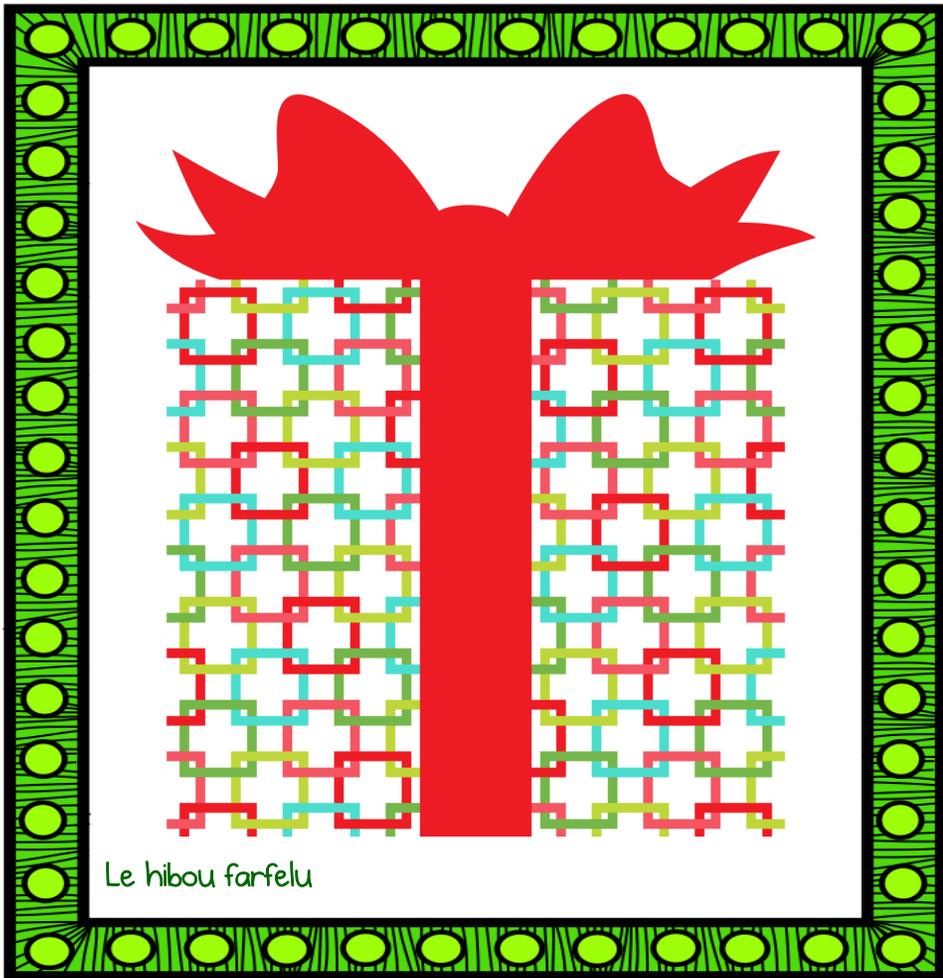


Le hibou farfelu



Le hibou farfelu









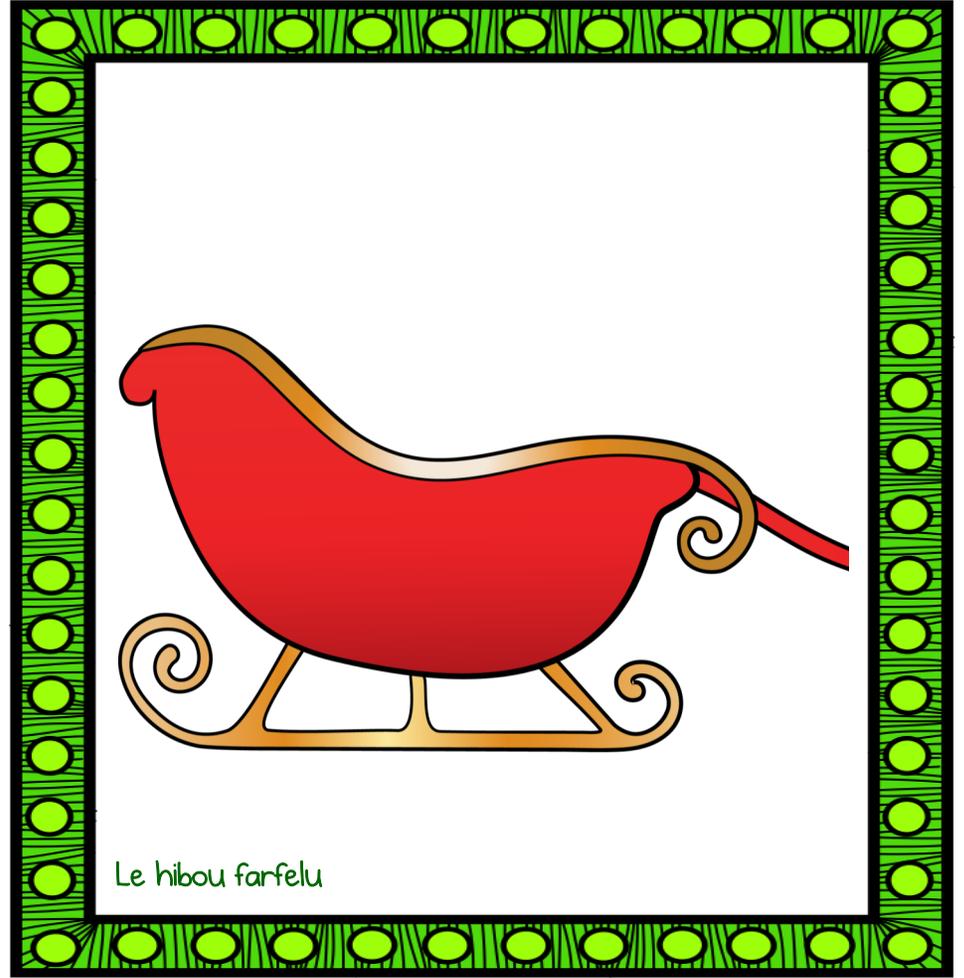
Le hibou farfelu



Le hibou farfelu



Le hibou farfelu



Le hibou farfelu

