

Bons choix/ Mauvais choix

atelier de robotique



par

CaraVan



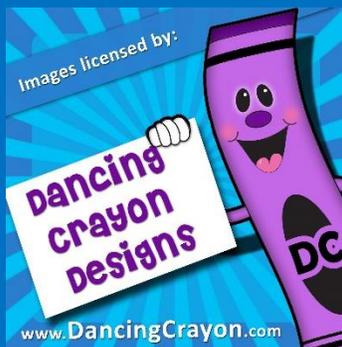
Crédits

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Dancing-Crayon-Designs>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Educlips>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Ashley-Hughes-A-Hughes-Design>

<http://kimberlygeswein.com>





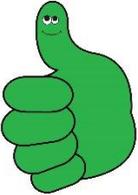
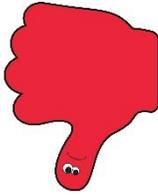
Bons choix/ Mauvais choix

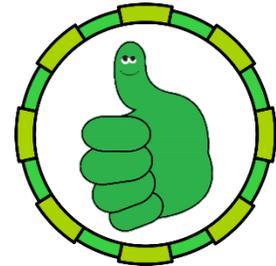


Consignes:

1. L'élève pige une carte choix.
2. L'élève place Bee-Bot sur la même image sur le tapis de jeu.
3. L'élève détermine s'il s'agit d'un bon choix ou d'un mauvais choix.
4. L'élève programme Bee-Bot pour se rendre soit sur le pouce en l'air (bon choix) ou sur le pouce en bas (mauvais choix).

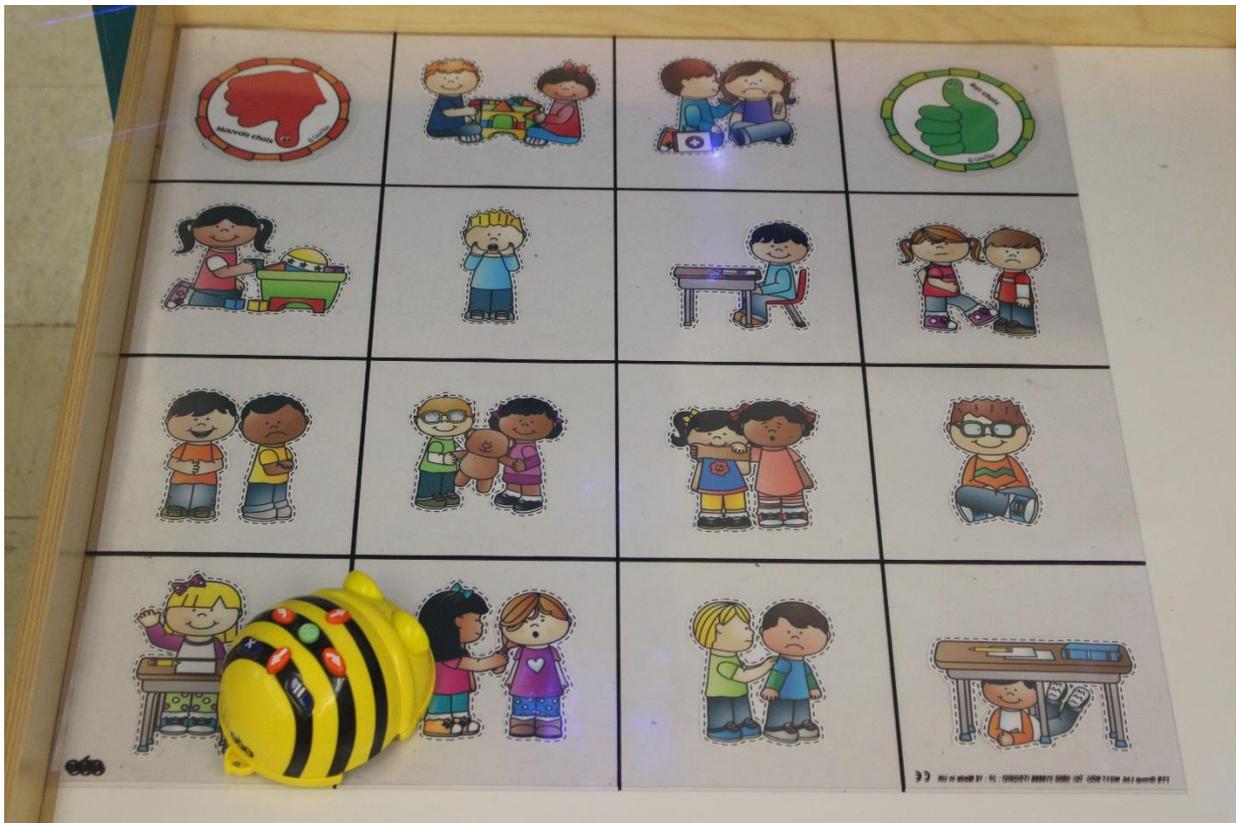
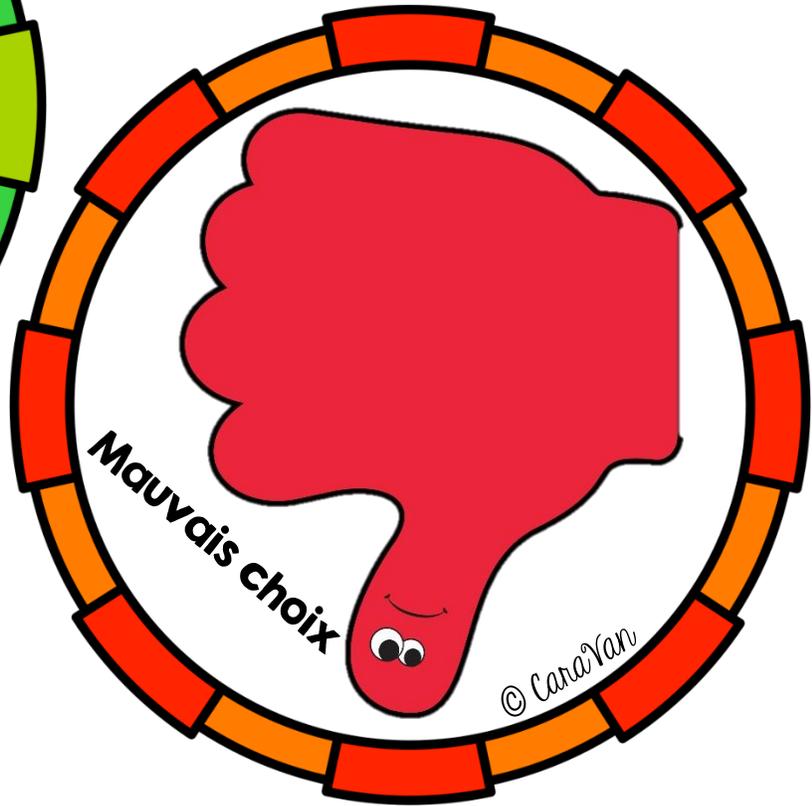
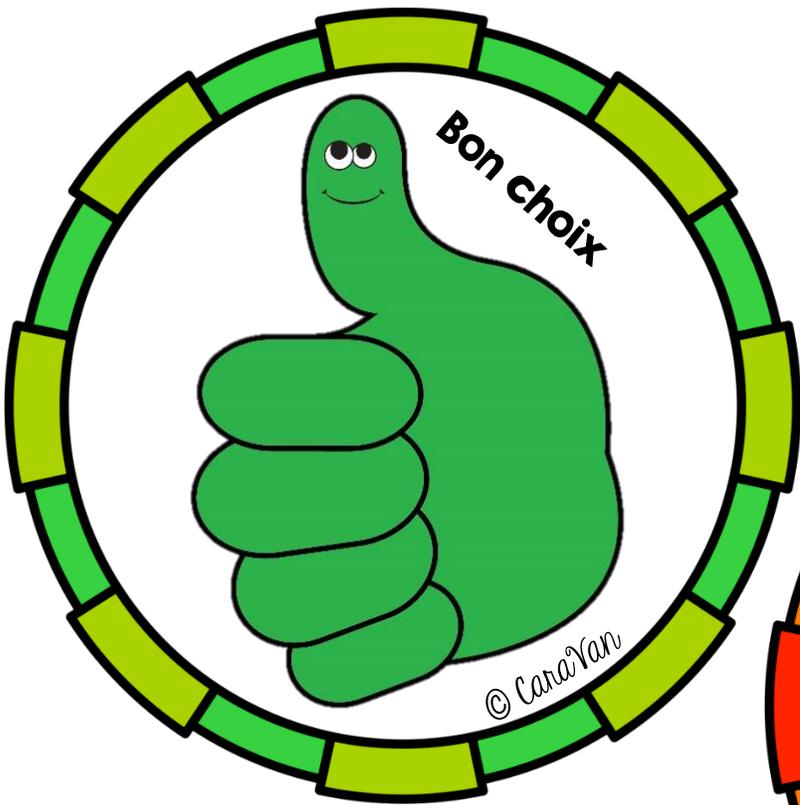
* La disposition des images sur le tapis de jeu peut varier du modèle.

	se cacher sous la table	être assis les jambes croisées	
tirer les cheveux	partager les jouets (toutou)	lever la main pour parler	rire d'un ami
être assis en position d'écoute	pousser	crier	venir en aide à un ami blessé
mordre	jouer en coopérant (construction blocs)	ranger les jouets	donner un coup de pied



Images à imprimer disponibles sur la page
« In my World »

<https://www.inmyworld.com.au/sunday-school-rules/>



Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référer vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan » ou sur la page ALGO CSMB.



<https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/>

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Fais les bons choix!

© CaraVan