



Compte-carotte

atelier de robotique

par

CaraVan



Crédits

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Confetti-Graphics>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Krista-Walden-Creative-Clips>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/P4-Clips-Trioriginals>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Jo-Kavanagh-Designs>

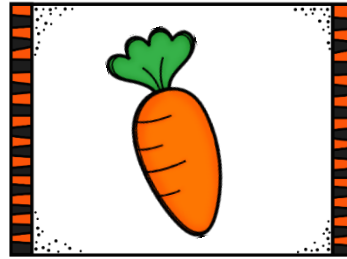
<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Littlechucklesandhoneysuckles>

<http://kimberlygeswein.com>



Compte-carotte

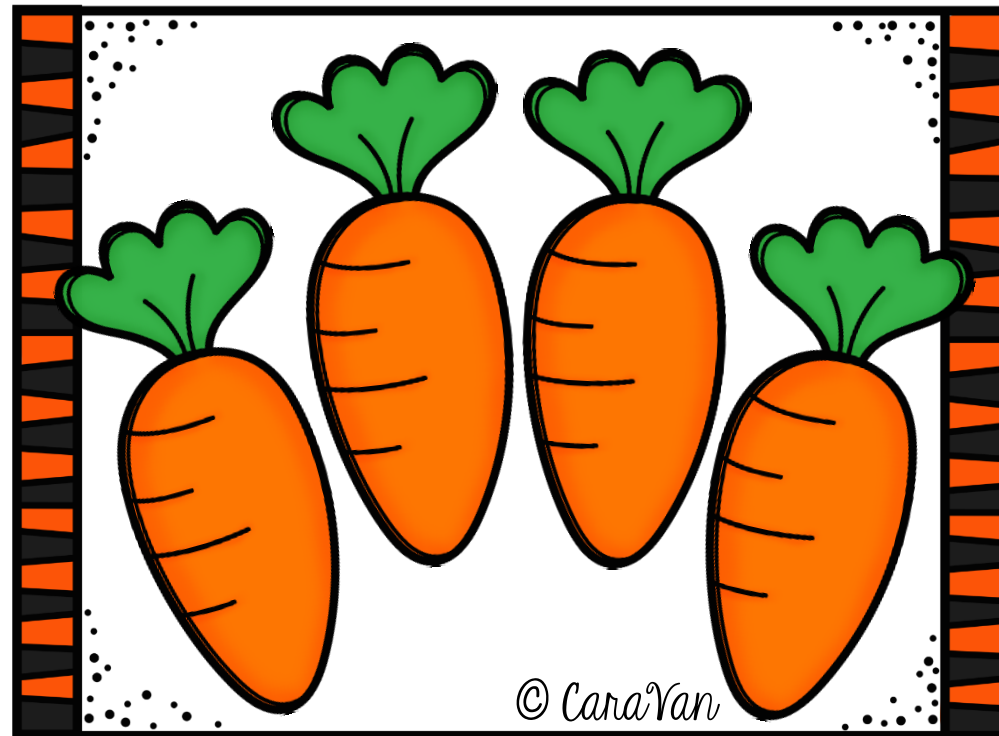
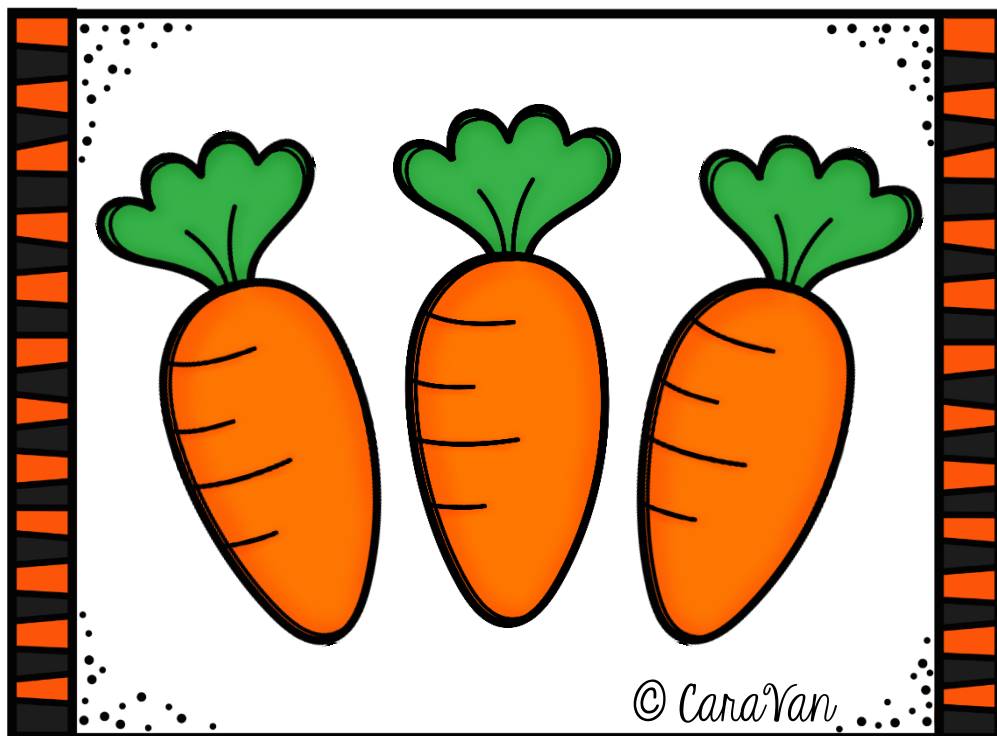
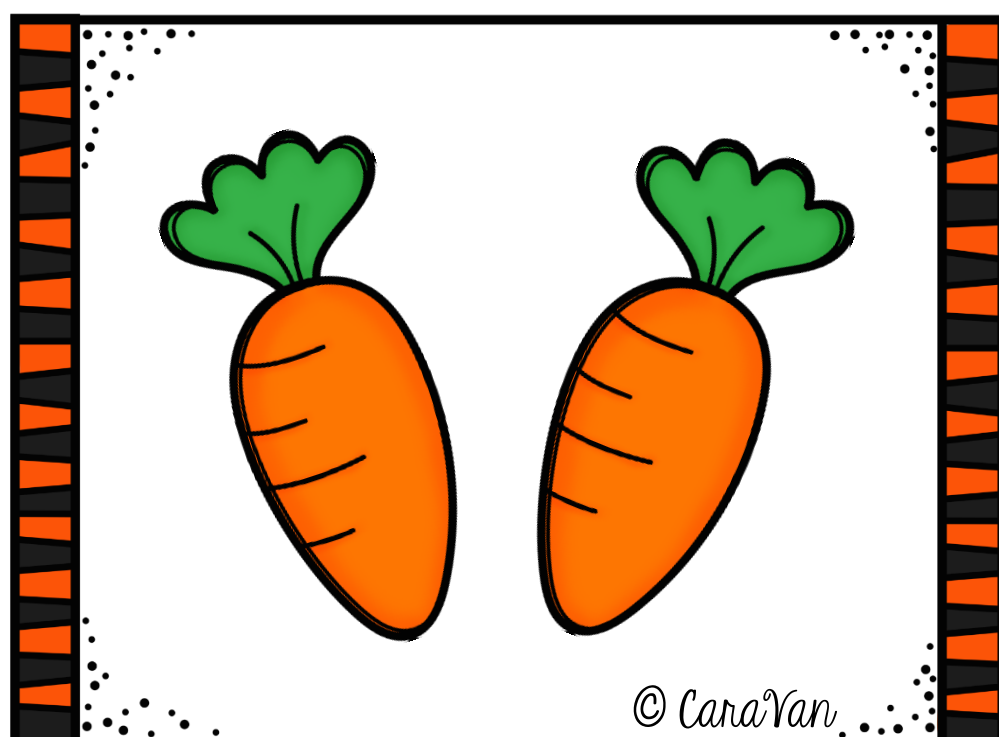
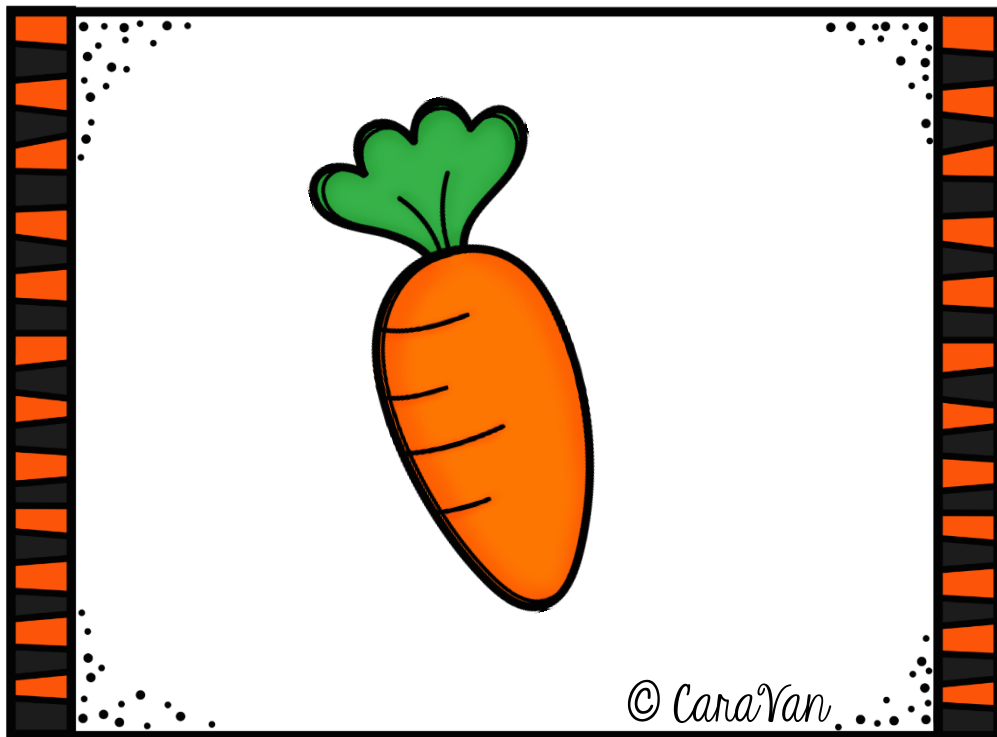
Consignes:

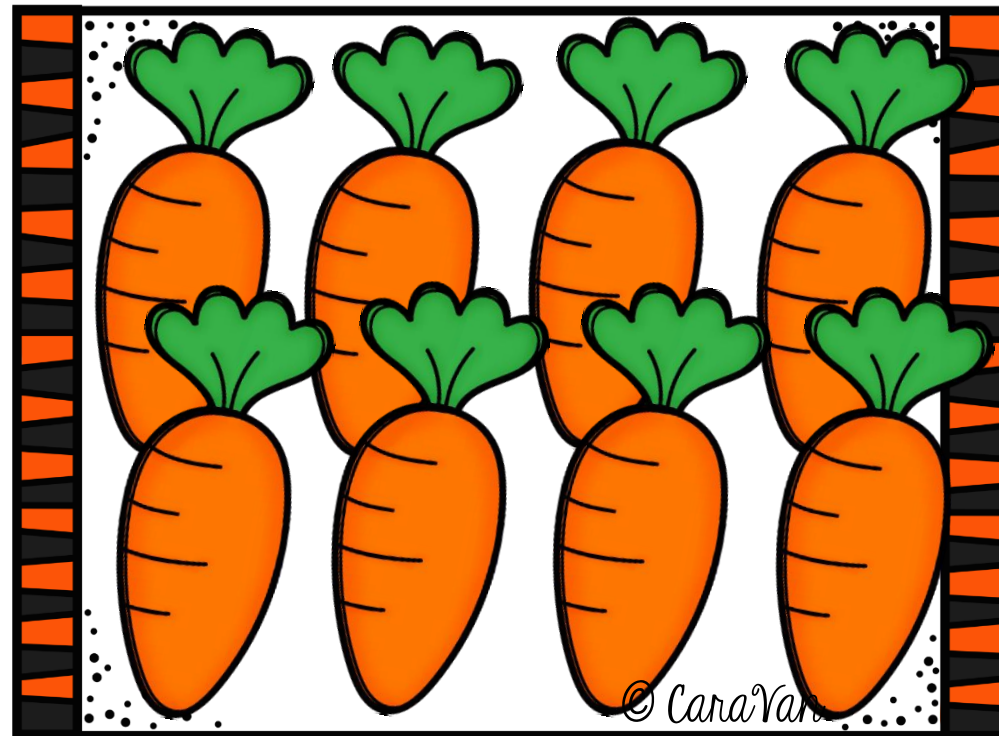
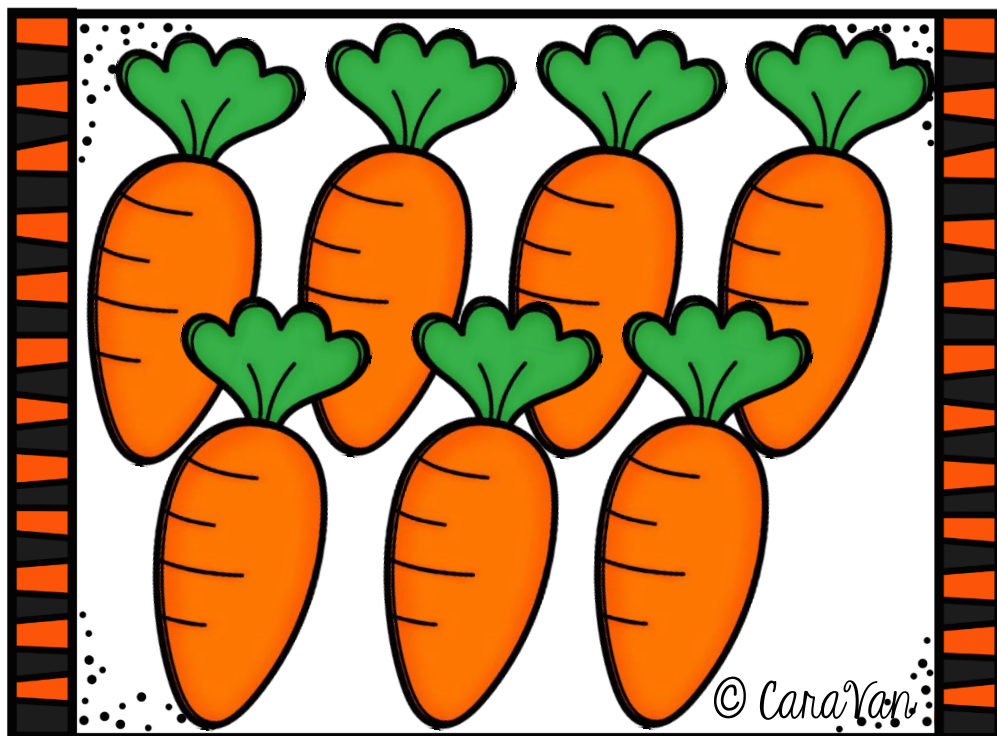
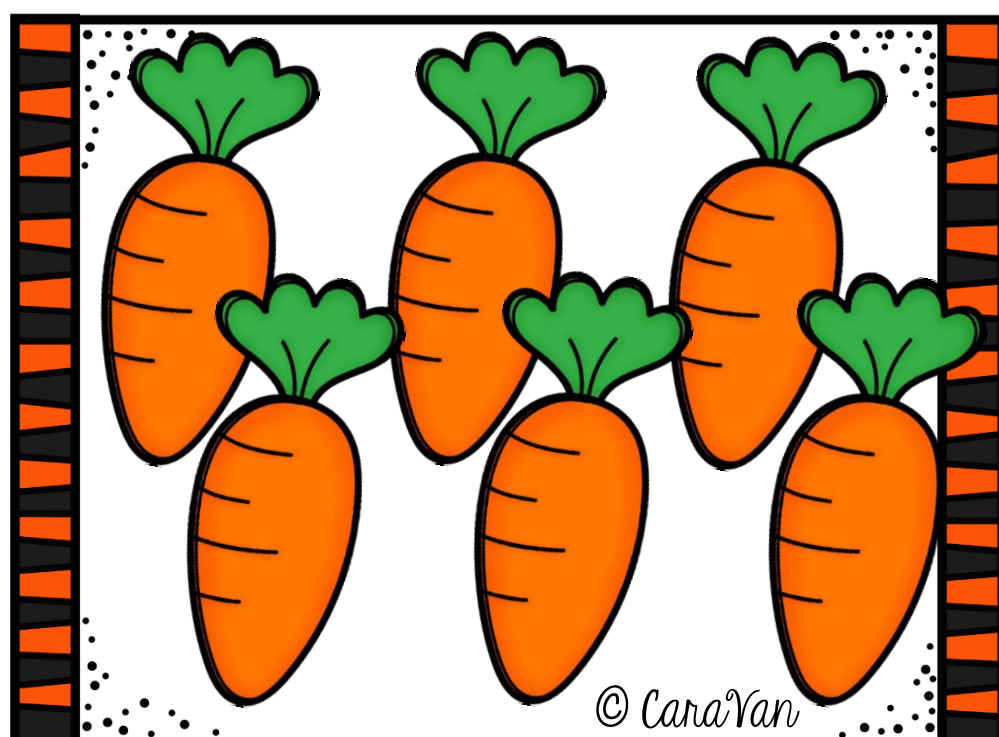
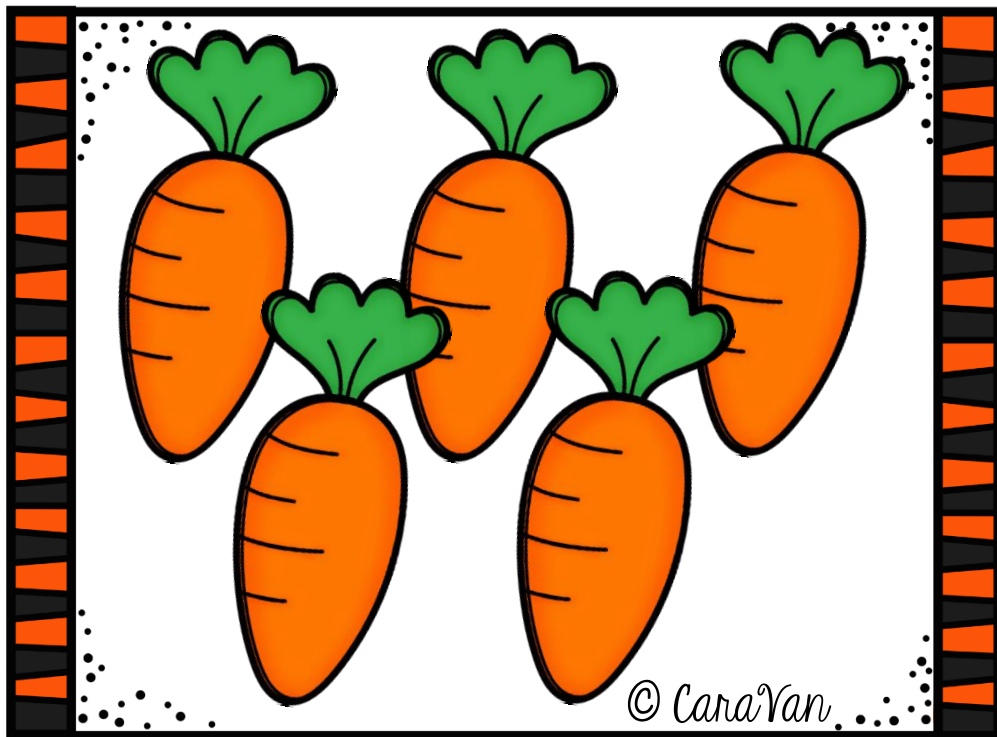


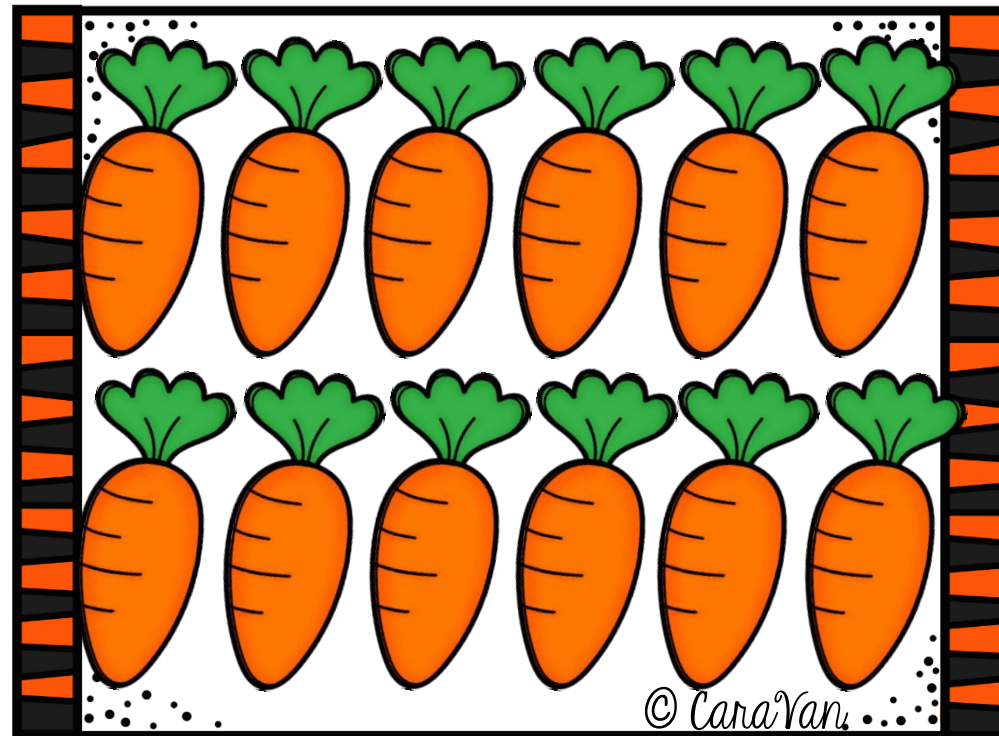
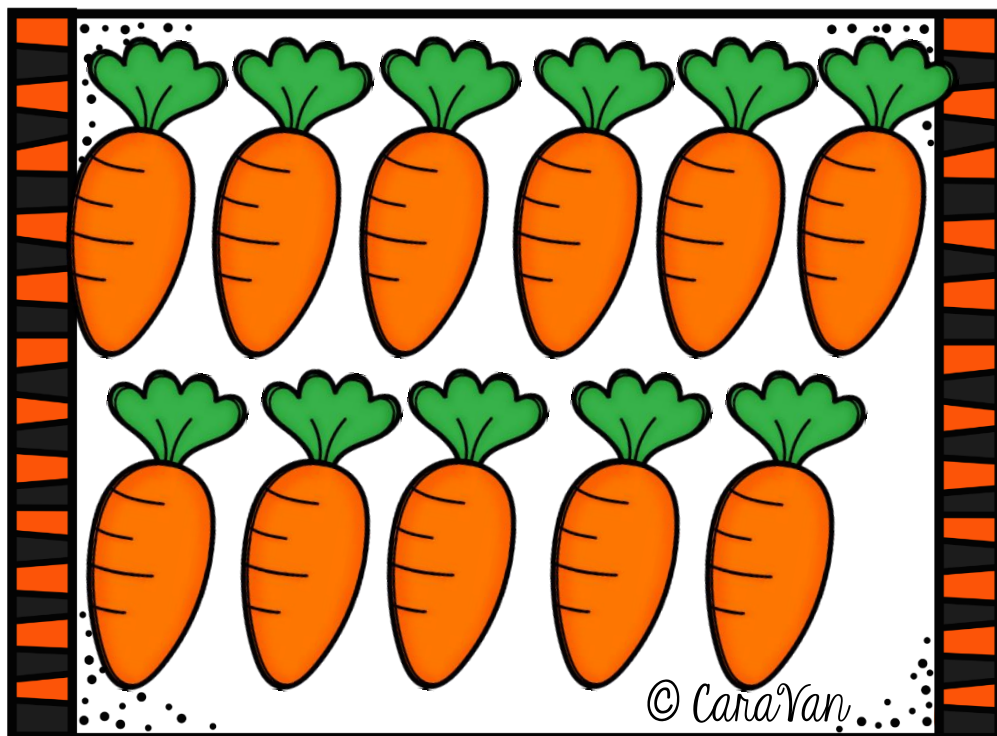
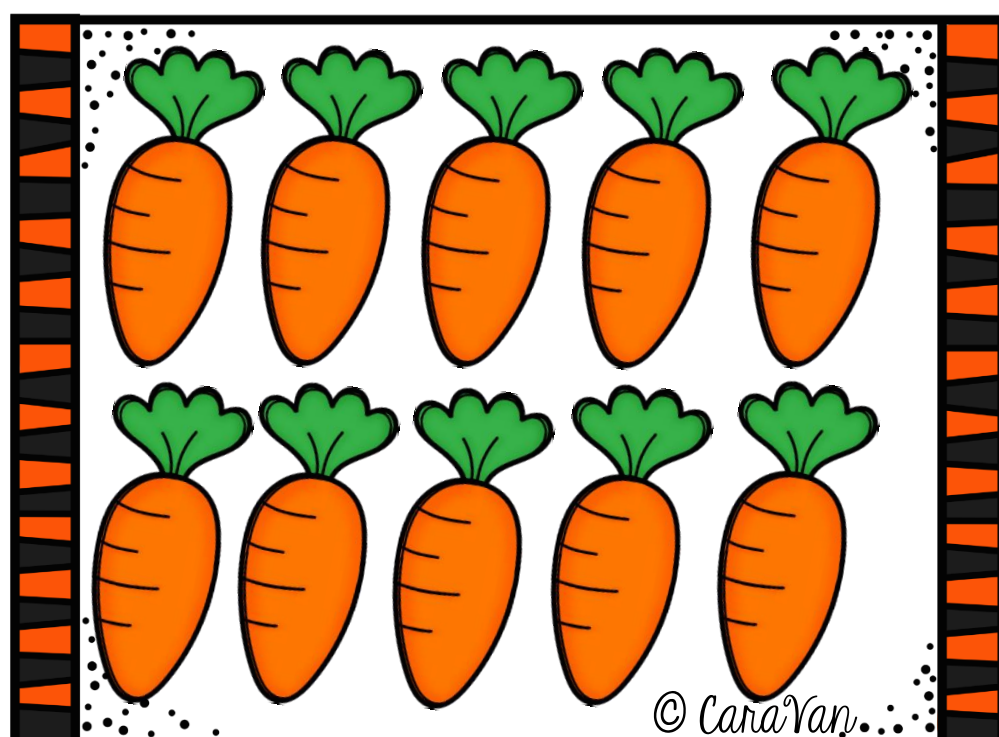
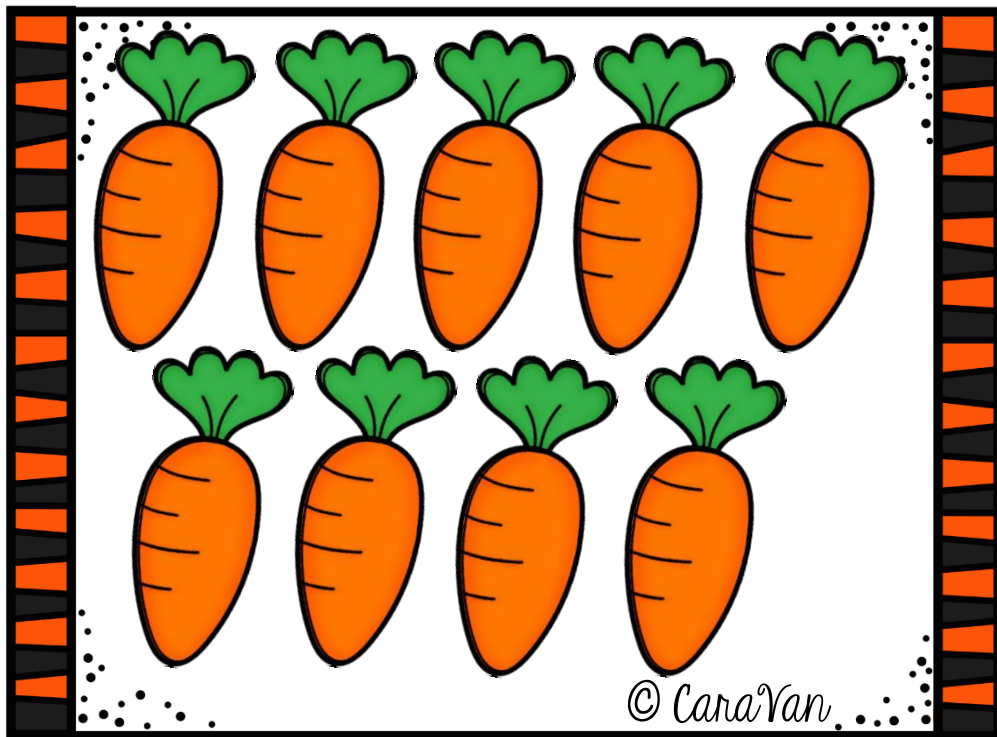
1. L'élève pige une carotte avec un nombre.
2. L'élève dépose Bee-Bot sur la case départ (lapin) et programme Bee-Bot pour rejoindre l'image représentant le bon nombre de carottes.

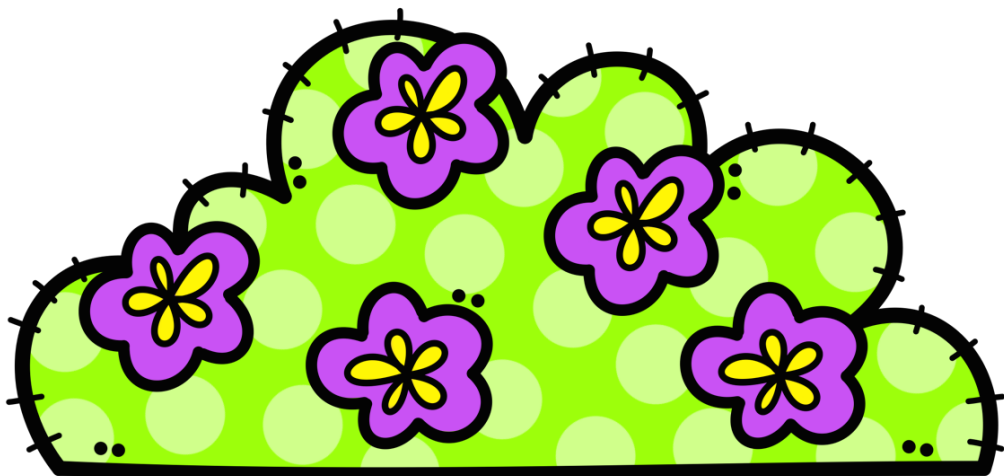
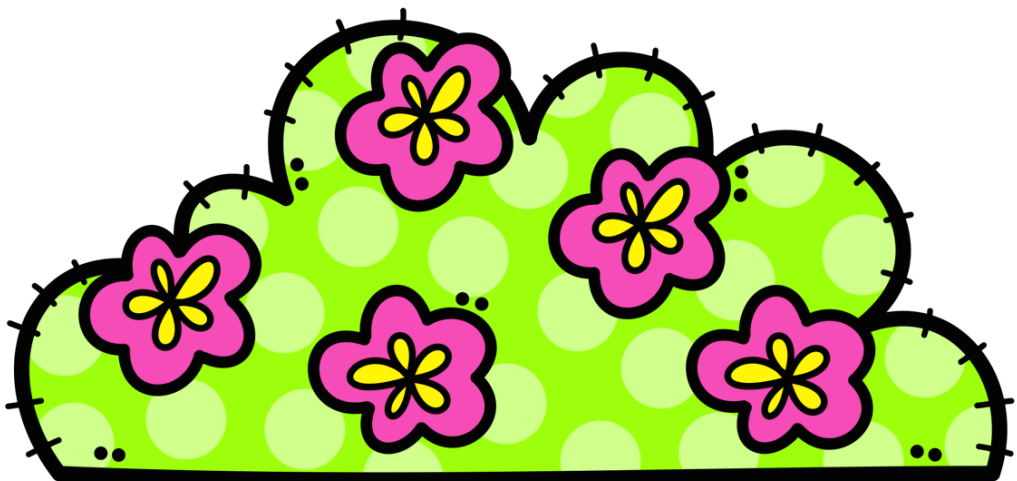
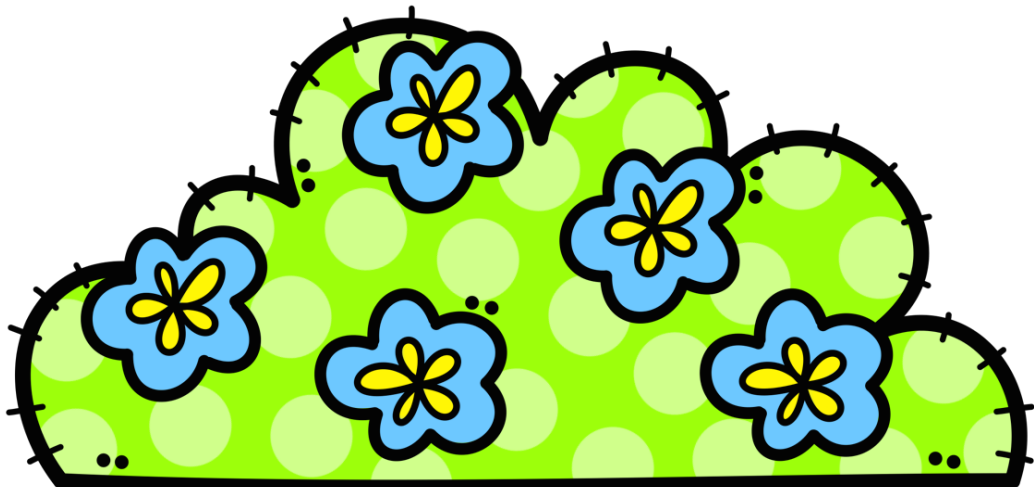


© CaraVan

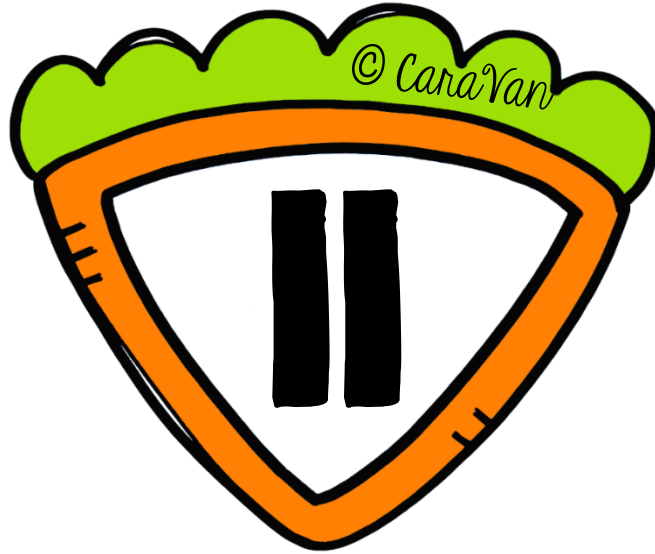












Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référer vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan ».



<https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/>

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Joyeuses Pâques!

© CaraVan