

Cycle de vie du papillon

atelier de robotique

par

CaraVan



Crédits

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Studio-Devanna>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Ashley-Hughes-A-Hughes-Design>

<http://kimberlygeswein.com>



studio
DEVANNA





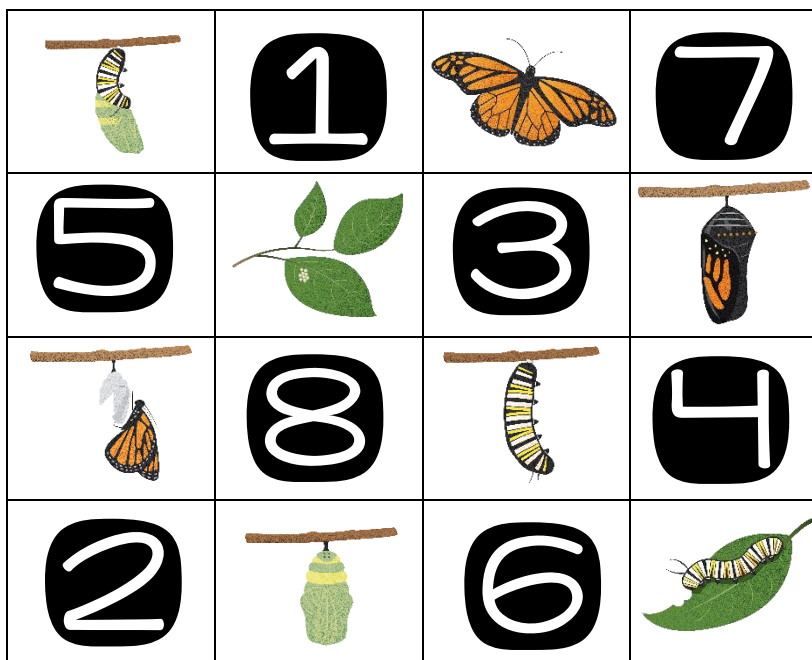
Cycle de vie du papillon

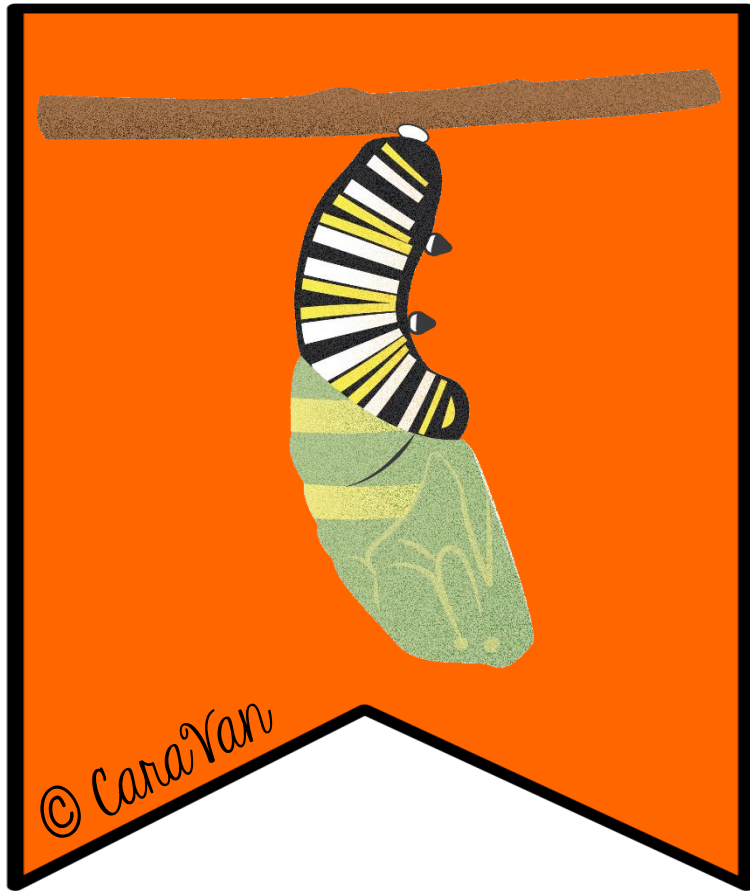
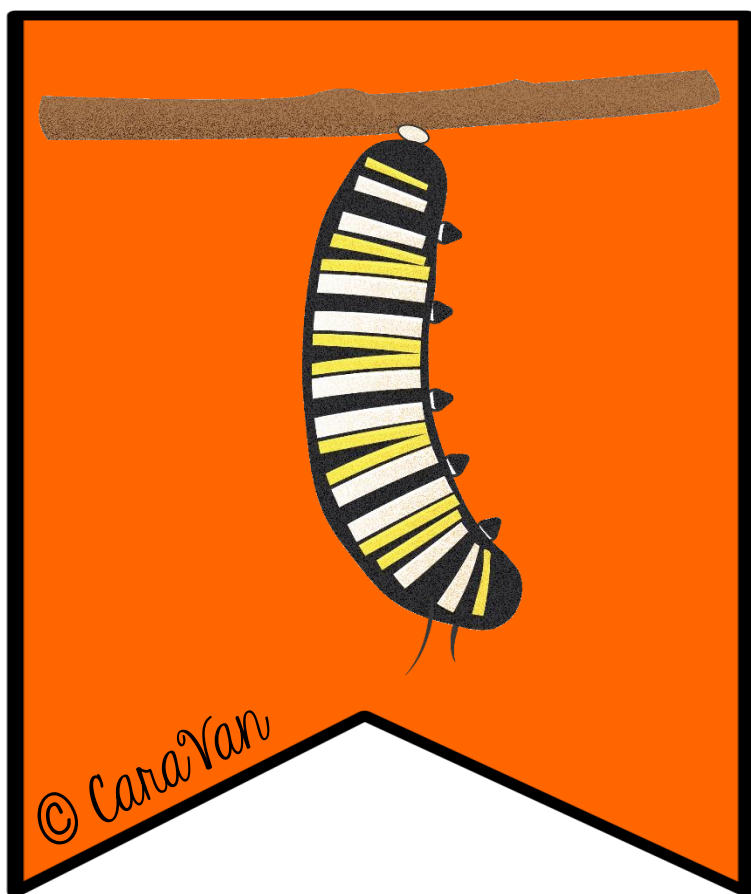
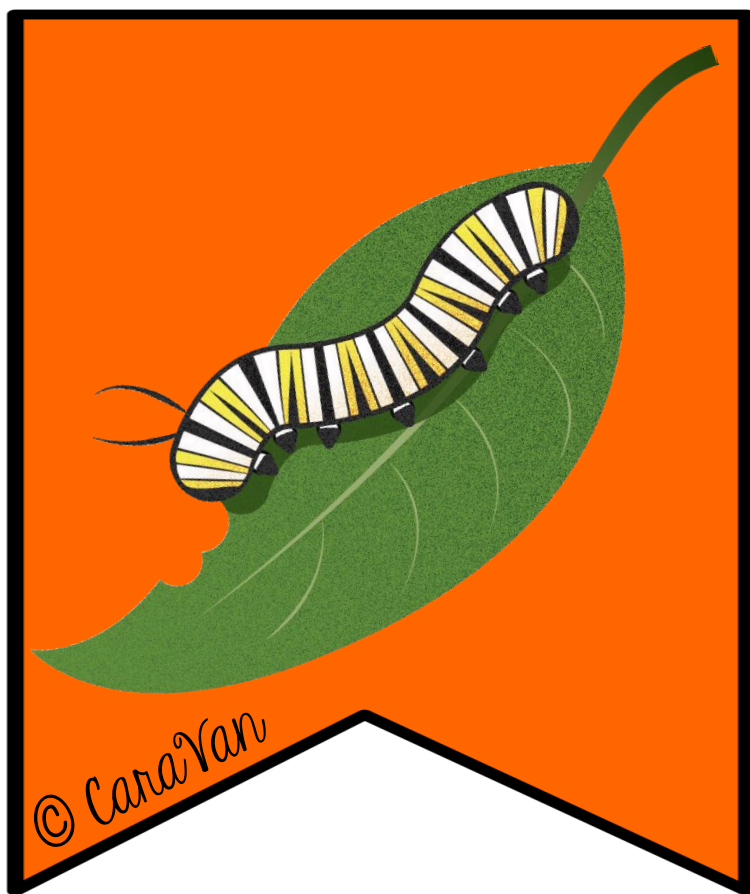
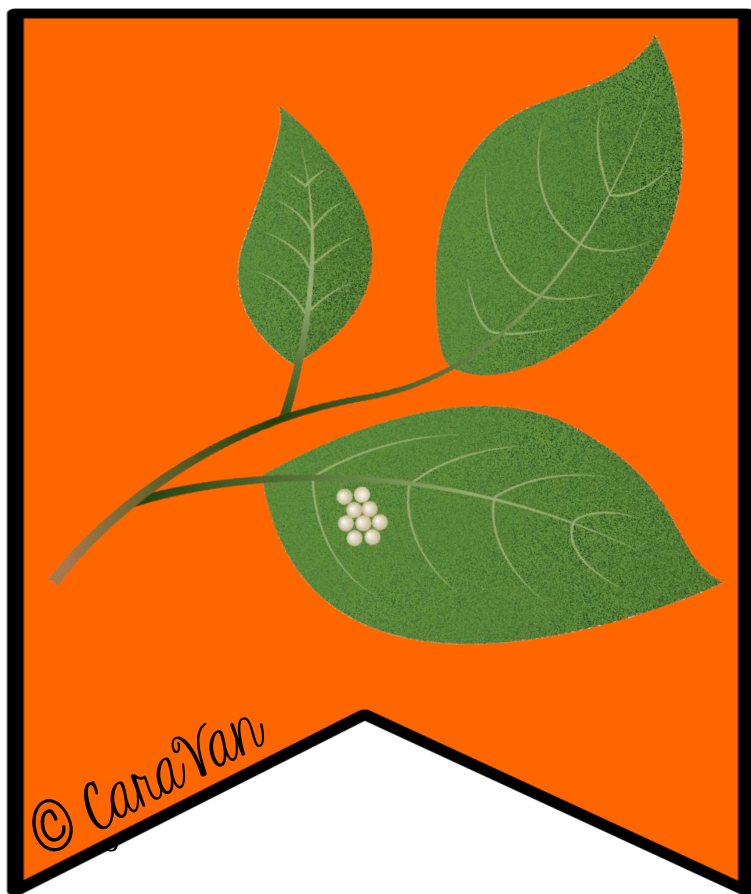


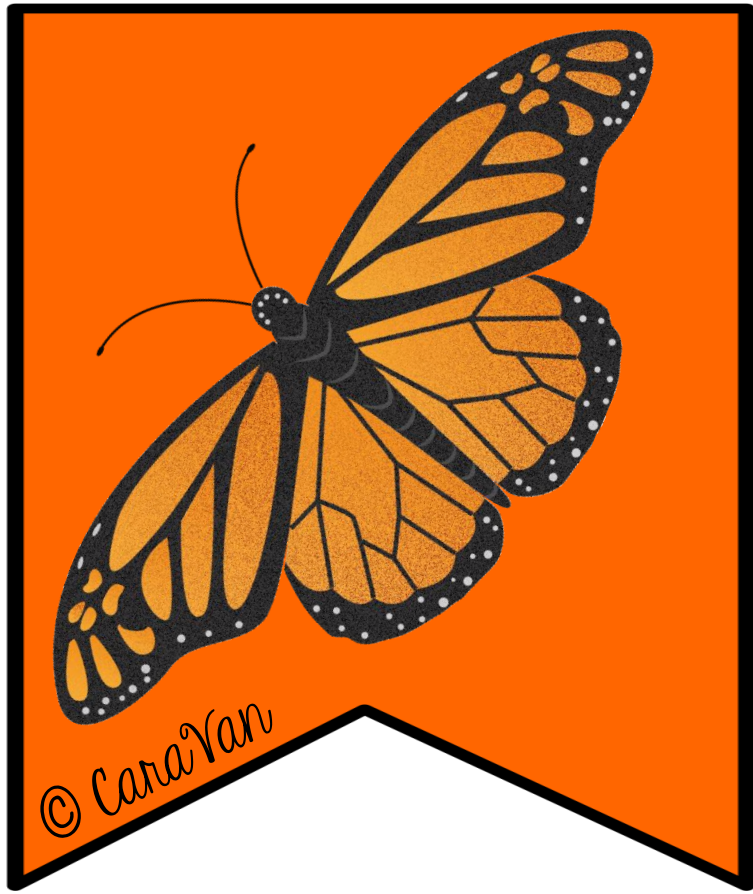
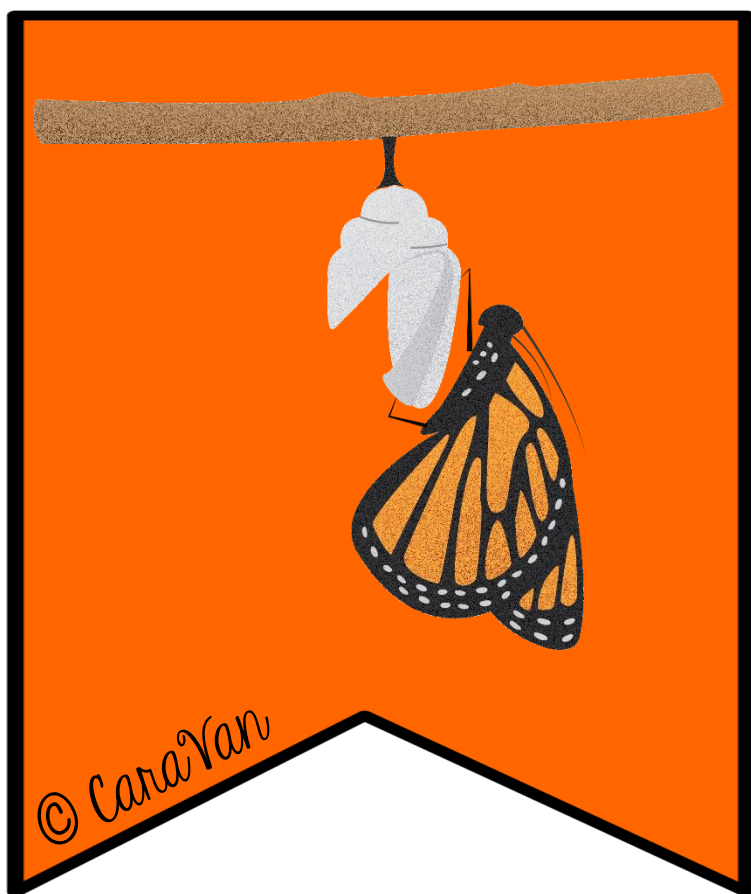
Consignes:

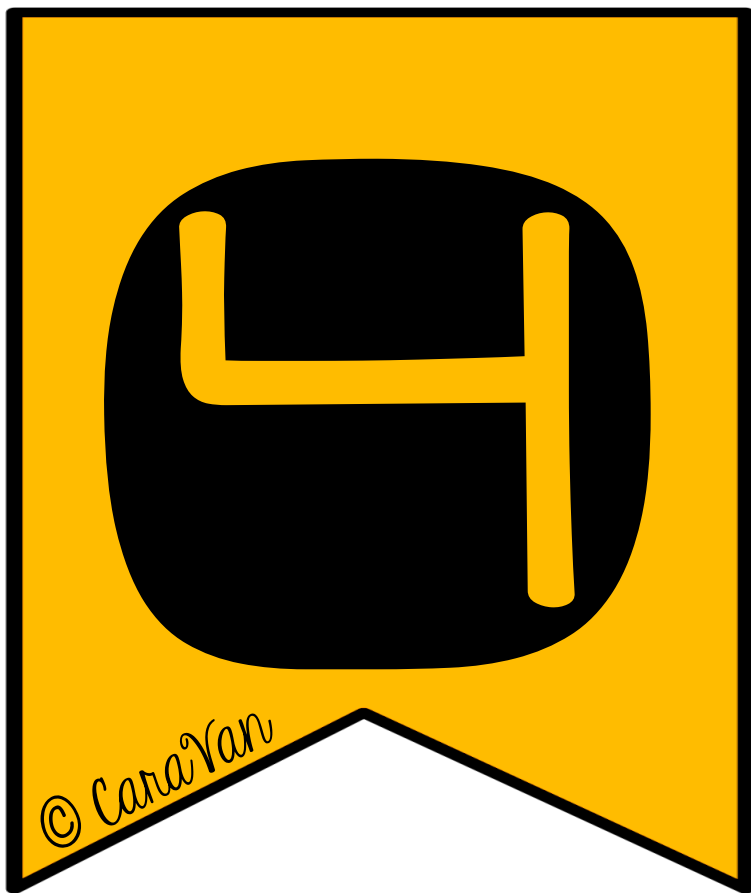
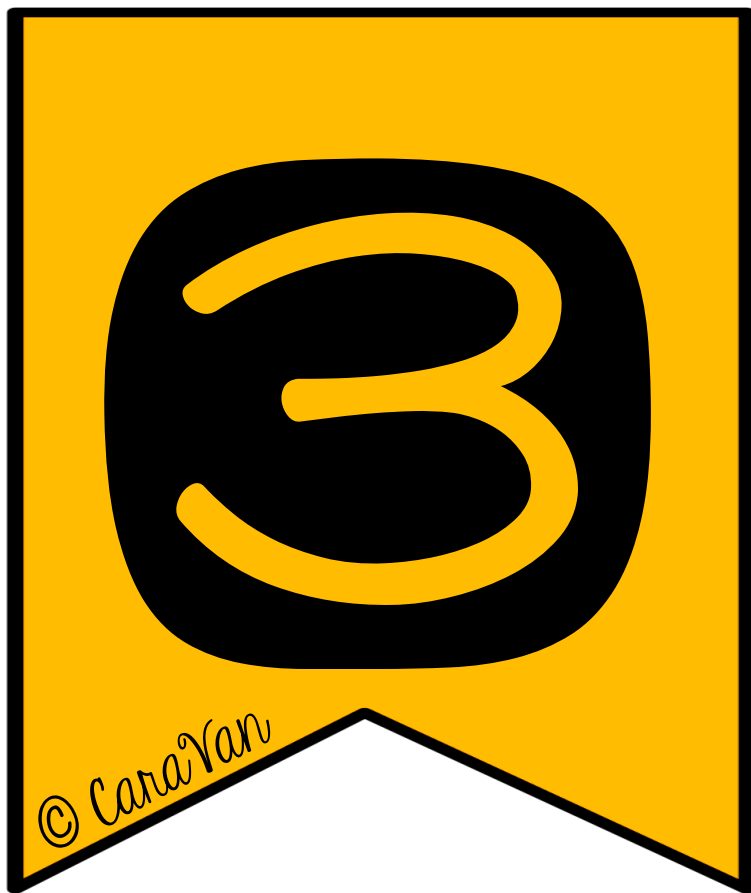
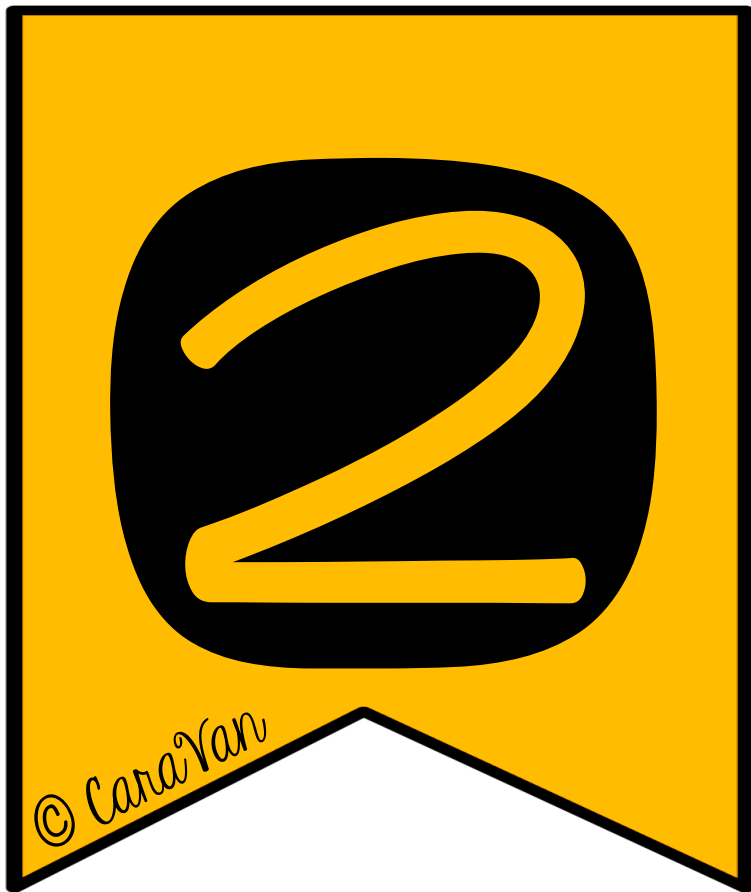
1. L'élève place en ordre le cycle de vie du papillon.
2. L'élève place Bee-Bot sur le chiffre 1 (case départ).
3. L'élève programme Bee-Bot pour rejoindre l'image représentant le début du cycle de vie du papillon (les oeufs).
4. L'élève programme Bee-Bot pour se rendre au chiffre 2 et rejoindre l'image de la chenille (ainsi de suite).

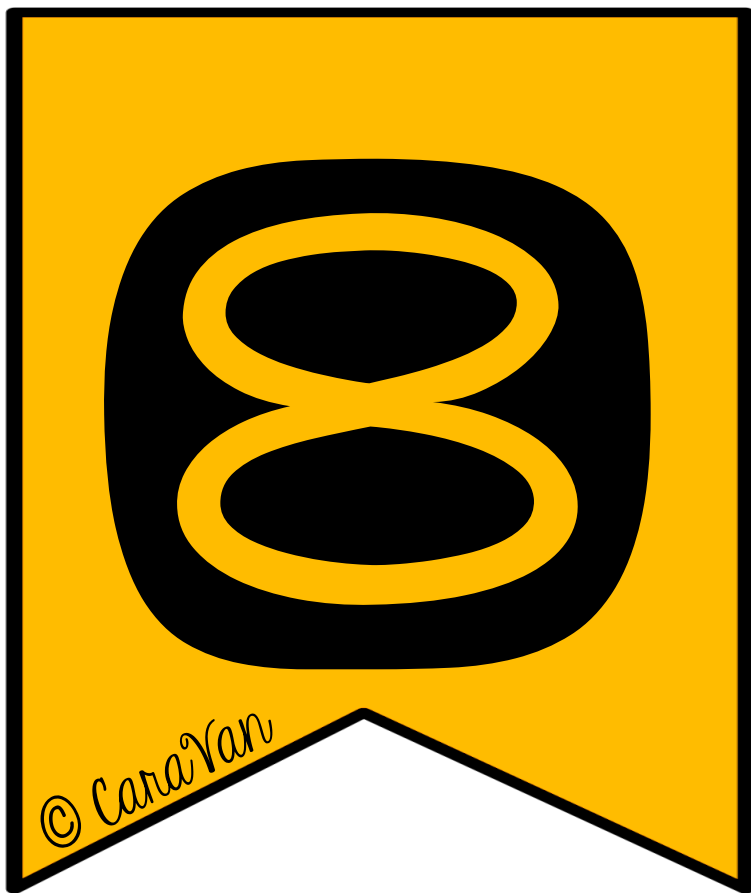
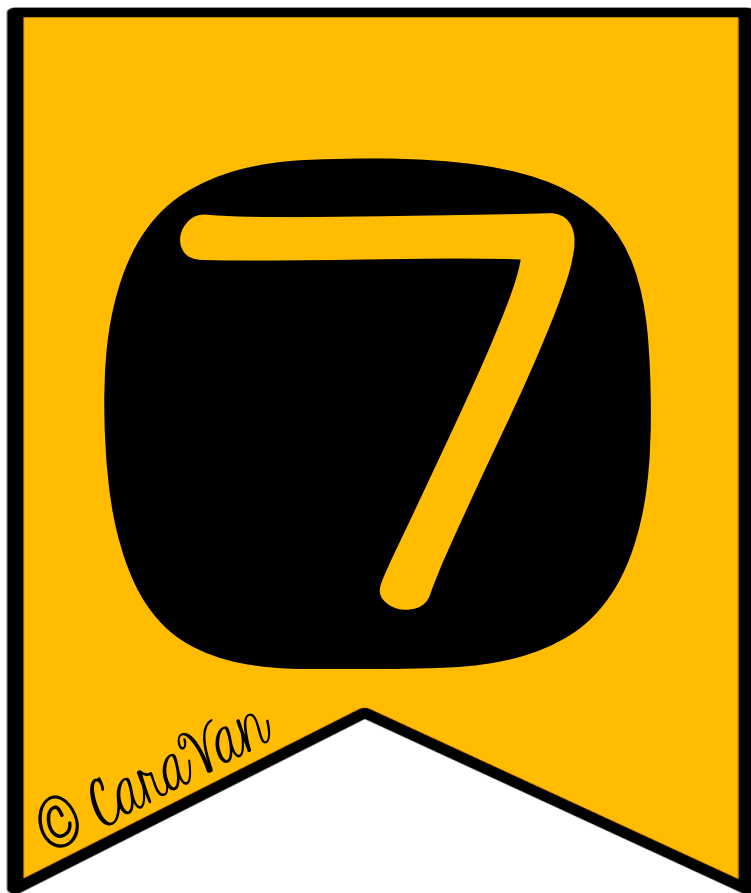
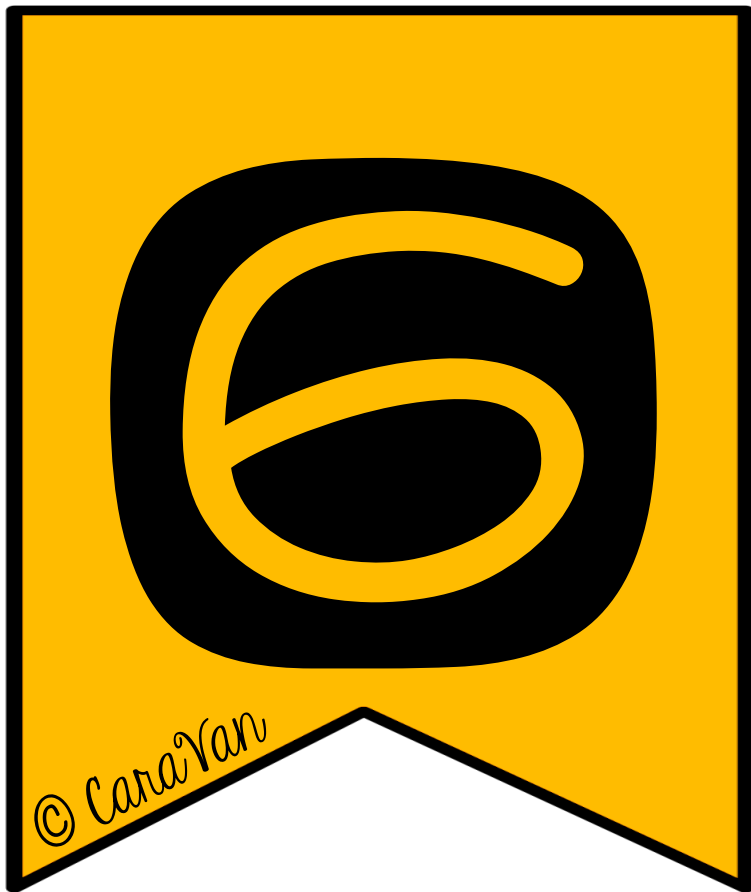
* La disposition des images sur le tapis de jeu peut varier du modèle.











Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référer vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan ».



<https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/>

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Envole-toi!

© CaraVan