



Jolis flocons

atelier de programmation



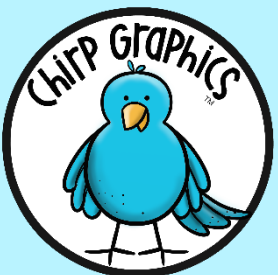
par

CaraVan



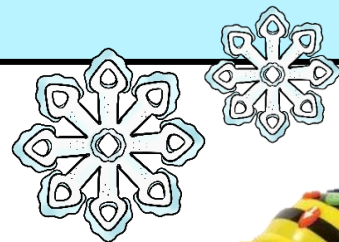
Crédits

- <https://www.teacherspayteachers.com/Store/Educlips>
- <https://www.teacherspayteachers.com/Store/Chirp-Graphics>
- <https://www.teacherspayteachers.com/Store/P4-Clips-Trioriginals>
- <https://www.teacherspayteachers.com/Store/Teachers-Clipart>
- <https://www.teacherspayteachers.com/Store/The-3am-Teacher>
- <http://kimberlygeswein.com>





Jolis flocons



Consignes

1. L'élève pige une carte défi (globe) et compte le nombre de flocons se trouvant à l'intérieur.
2. L'élève place Bee-Bot sur l'image le « sapin », la « maison » ou « l'original » sur le tapis de jeu (case départ). L'image de départ dépend de l'image présente dans le globe pigé.
3. L'élève programme Bee-Bot pour se rendre sur l'écrêteau représentant le bon nombre de flocons dans le globe.
4. Possibilité de demander à l'élève d'éviter de passer sur les cases avec les enfants pour ajouter une difficulté.

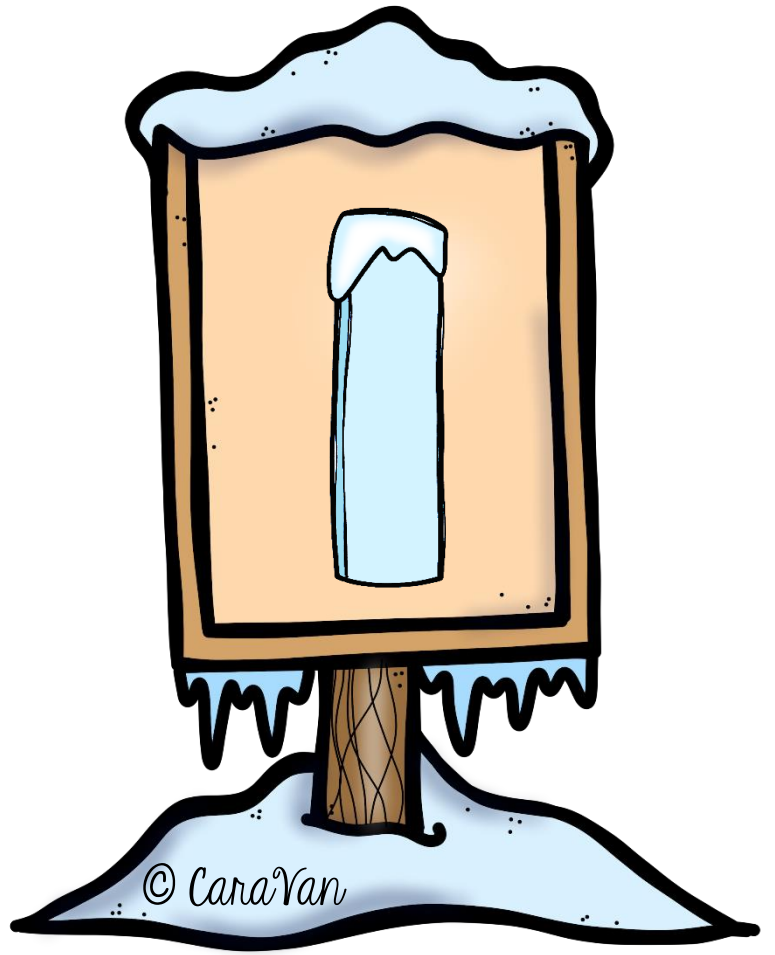
| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |



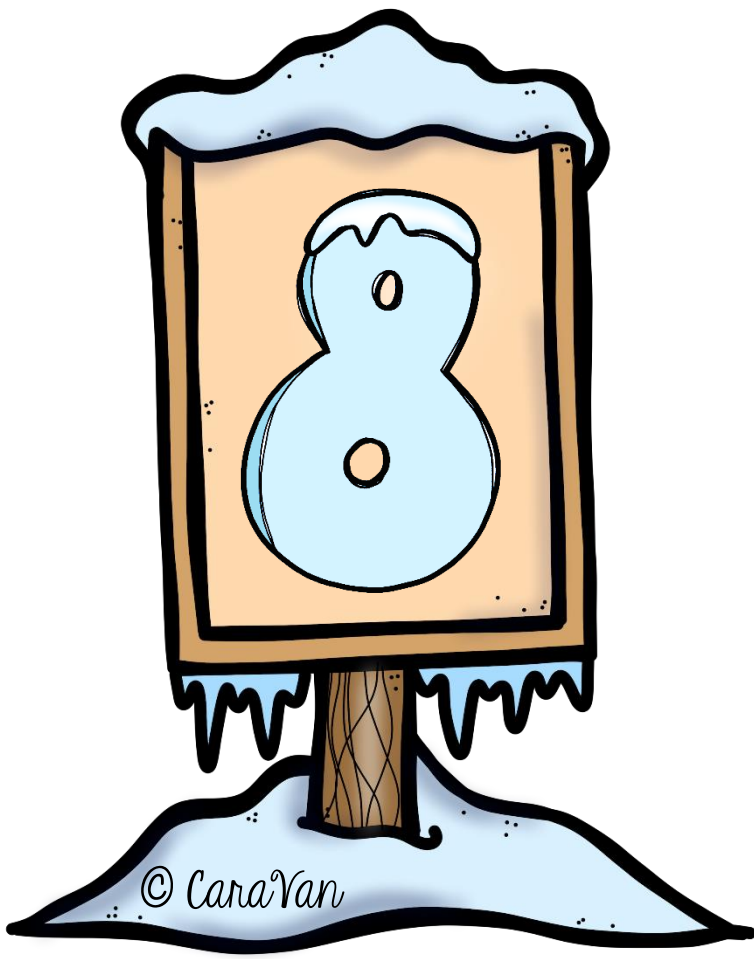
* La disposition des images sur le tapis de jeu peut varier du modèle.

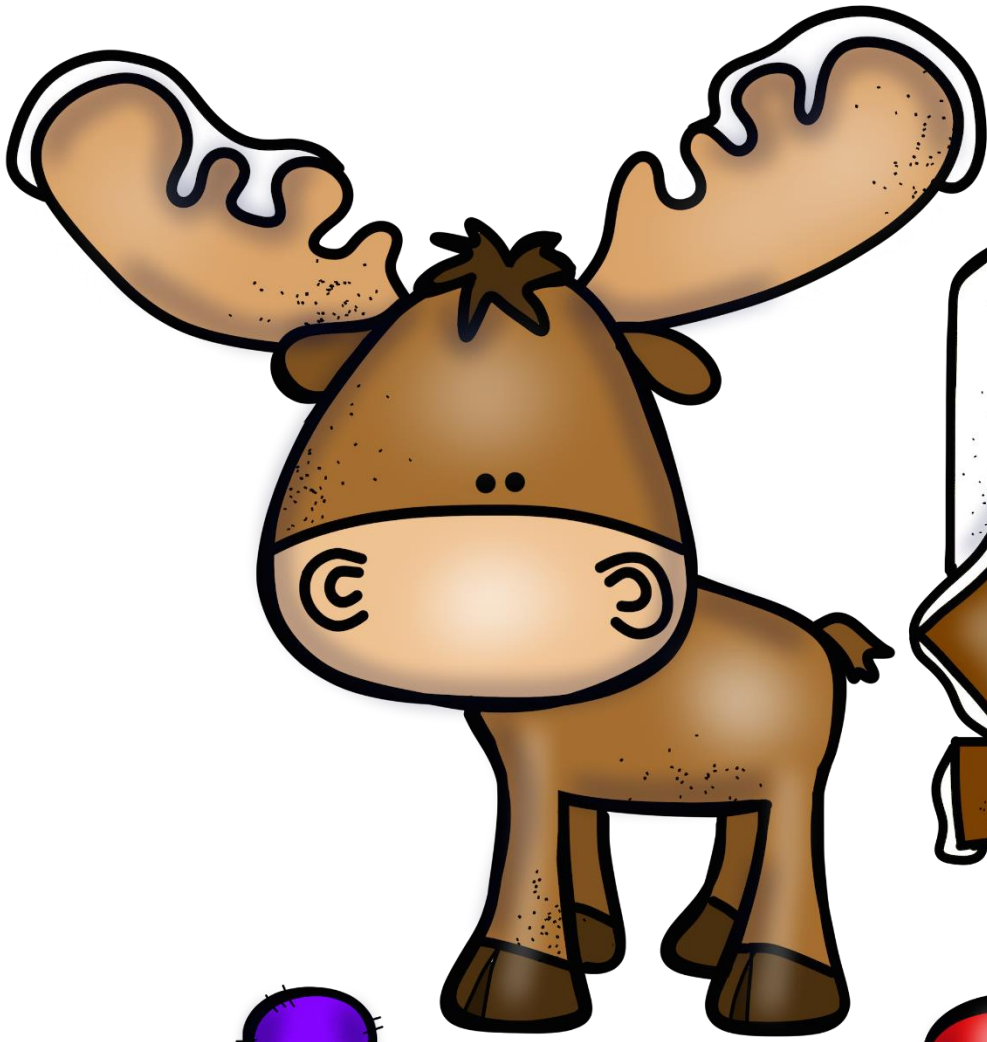
© CaraVan















© CaraVan



© CaraVan



© CaraVan



© CaraVan



© CaraVan

Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référer vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan ».



<https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/>

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Tombent les jolis flocons!

© CaraVan