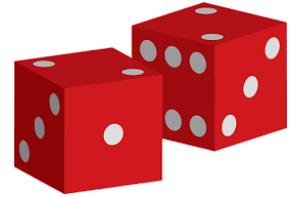
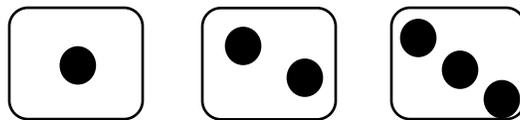


La combinaison



Ce jeu se joue avec 3 dés. L'objectif est d'obtenir la combinaison des chiffres 1-2-3. À tour de rôle, chaque joueur lance ses trois dés et conserve uniquement les dés correspondants à la combinaison 1-2-3. Par exemple, un joueur lance ses dés. Ceux-ci indiquent 4-2-6. Alors, il conserve le 2. Au prochain tour, il lance seulement les deux autres dés afin d'obtenir les chiffres manquants (1 ou 3). Le premier joueur qui réussit à réunir tous les chiffres de la combinaison gagne la partie.

Suggestion de donner un repère visuel de la combinaison aux élèves :



Idée de jeu tiré du site Ribambel : <https://www.ribambel.com/article/5-jeux-de-des-pour-enfants/2071>