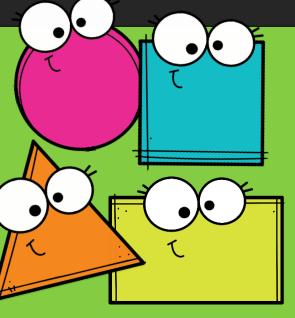
Les formes & couleurs atelier de robotique





Crédits

https://www.teacherspayteachers.com/Store/Teacher-In-Wonderland

https://www.teacherspayteachers.com/Store/English-Unite https://www.teacherspayteachers.com/Store/Creating4-The-Classroom

https://www.teacherspayteachers.com/Store/Ashley-Hughes-A-Hughes-Design

http://kimberlygeswein.com





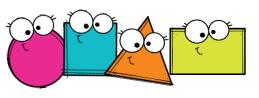






Les formes & couleurs

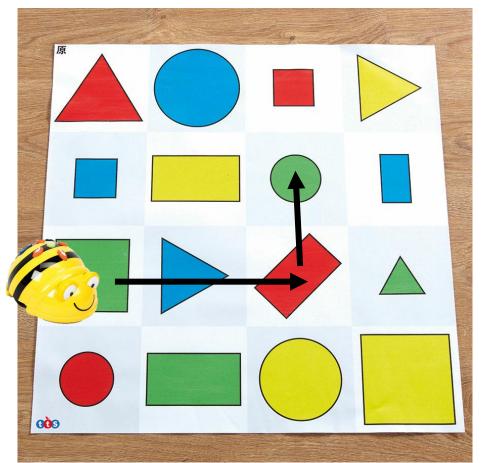
<u>Consignes:</u>





- I. L'élève place Bee-Bot sur la case du « carré vert ». Il s'agira de la case départ pour l'atelier (mais vous pouvez choisir une autre case).
- 2. L'élève lance les deux dés («dé-forme» et «dé-couleur») pour connaître la destination de Bee-Bot.
- 3. L'élève trouve l'emplacement sur le tapis de jeu.
- L'élève programme Bee-Bot pour rejoindre la bonne case.

Exemple, le « dé-forme » indique le cercle et le « dé-couleur » le rouge, l'élève devra programmer Bee-Bot jusqu'à la case indiquée par le cercle rouge.



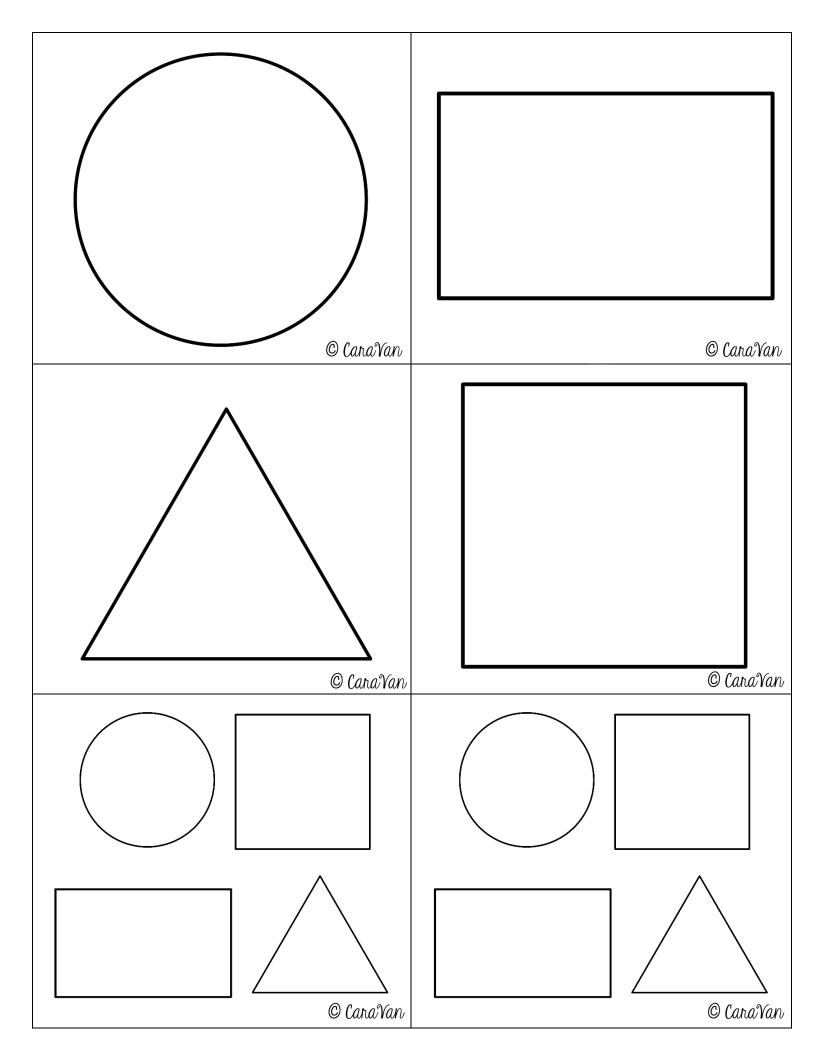
Tapis Formes et couleurs:

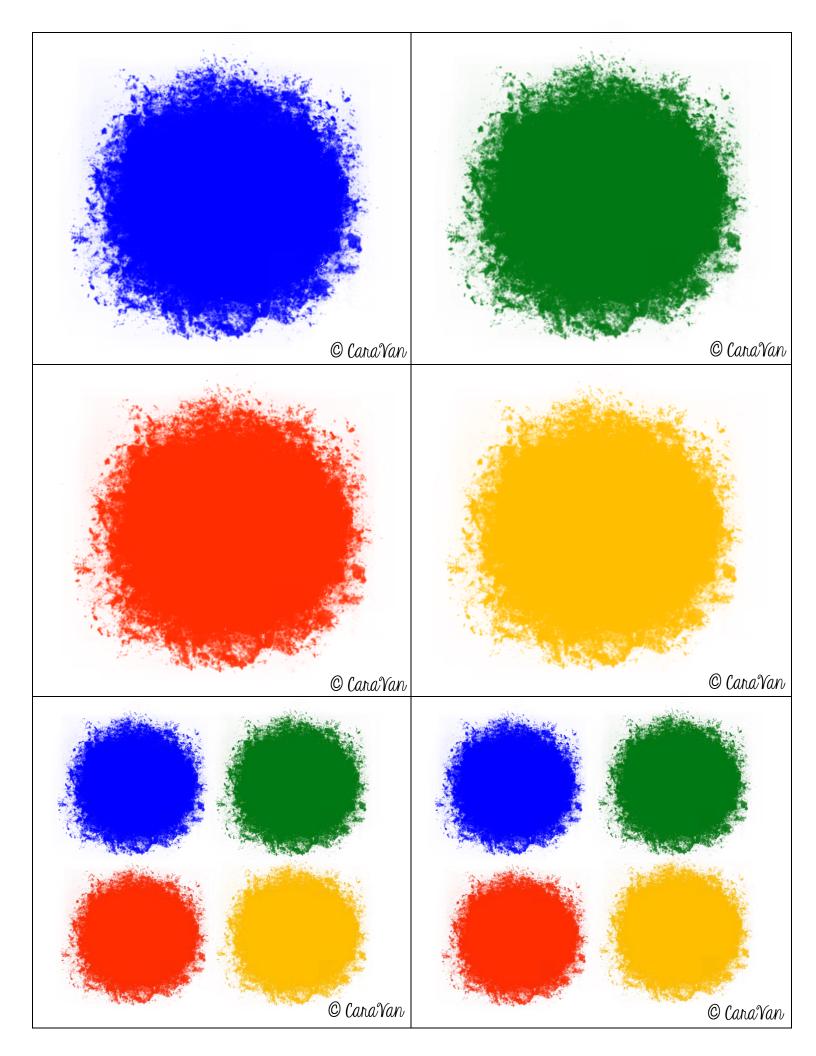
https://bb.ca/fr/b2b /catalogue/scolaire-3/robotique-57/abeille-bee-bot-235/p/tapis-dactivites-bee-botet-blue-bot-6615/

Dés à pochettes: https://bb.ca/fr/b2b /catalogue/scolaire-3/p/des-apochettes-50230/

Imprimer et plastifier les images pour insérer dans les pochettes des dés. Si l'élève tombe sur l'image représentant les 4 formes ou les 4 couleurs, il peut choisir la forme ou la couleur de son choix.







Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référer vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan ».



https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.

