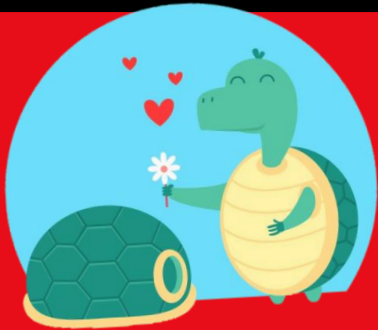


Les valentins

atelier de programmation



par

CaraVan



Crédits

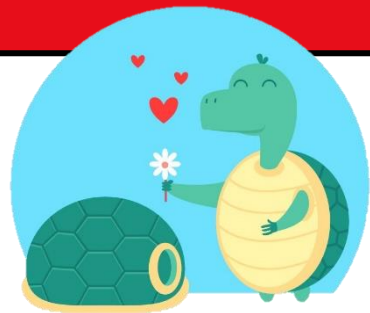
<https://fr.freepik.com>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Educlips>

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/The-3am-Teacher>

<http://kimberlygeswein.com>





Les valentins



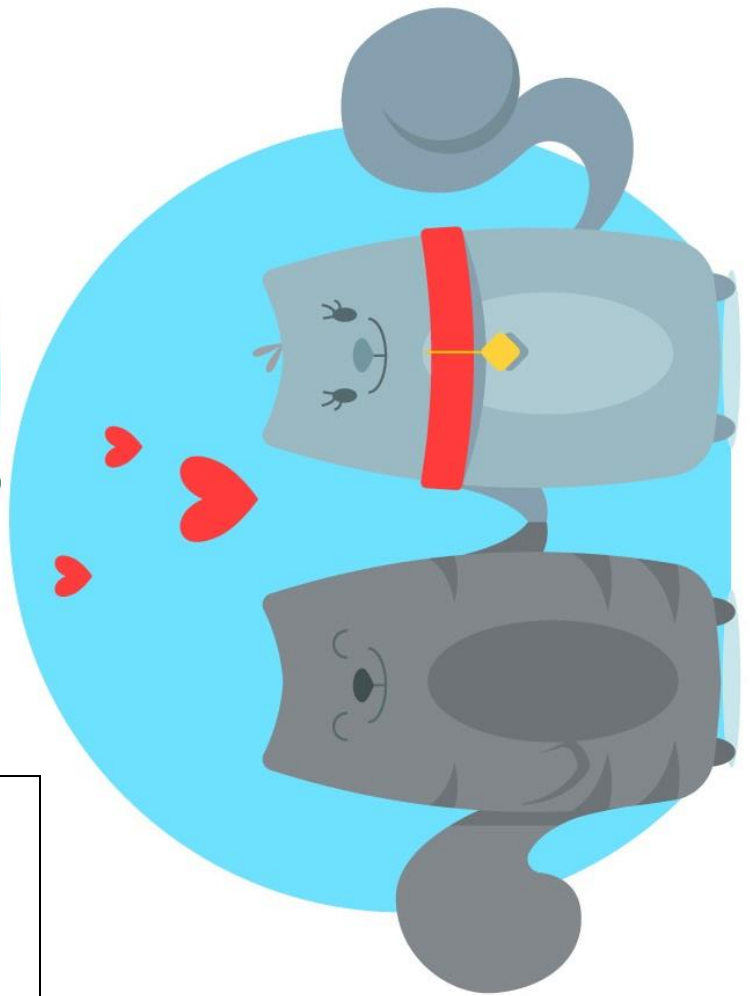
Consignes

1. L'élève pige un petit coeur rouge (avec une lettre ou un son écrit à l'intérieur).
2. L'élève trouve le couple de valentins ayant pour son initial le bruit de la lettre pigée ou du son pigé.
3. L'élève place Bee-bot sur l'image du coeur rouge (case départ).
4. L'élève programme Bee-Bot pour rejoindre le bon couple de valentins.



* La disposition des images sur le tapis peut varier du modèle.

© CaraVan



hibou = i

cochon = c

ours = ou

éléphant = é

zèbre = z

serpent = s

alpaga = a

lapin = l

rat = r

mouton = m

panda = p

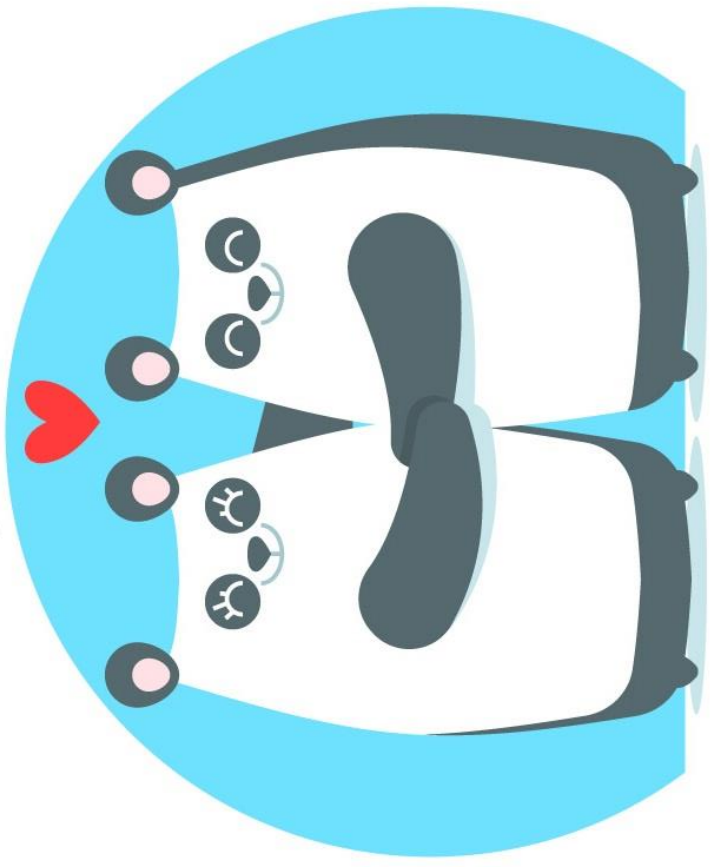
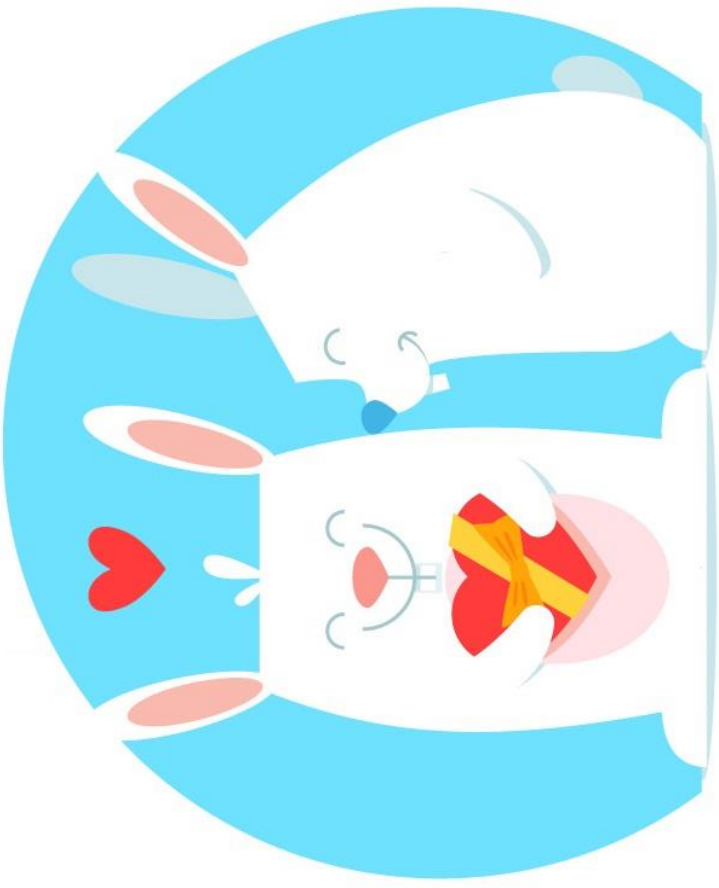
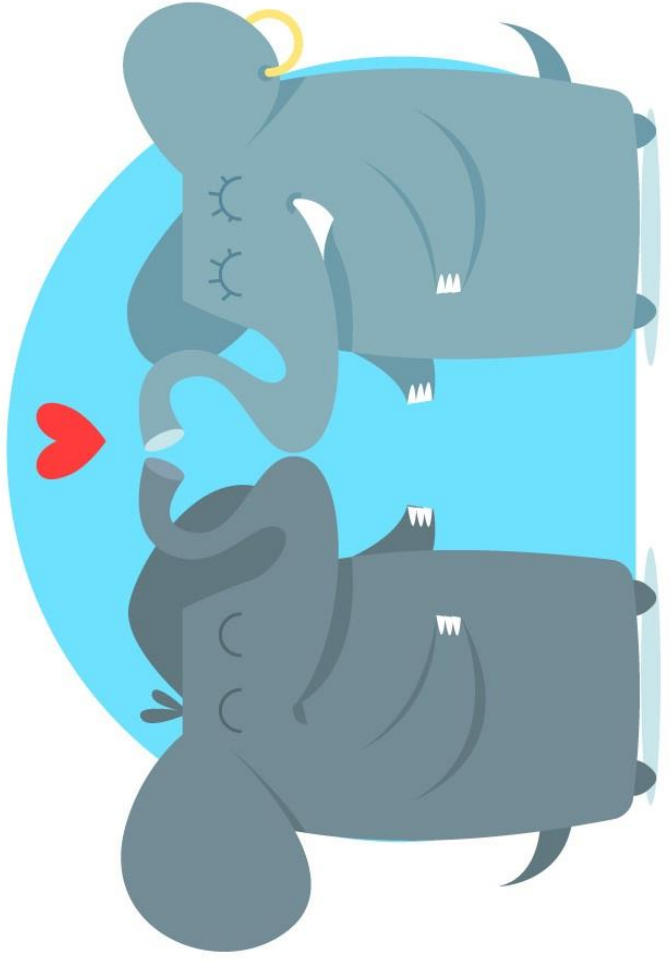
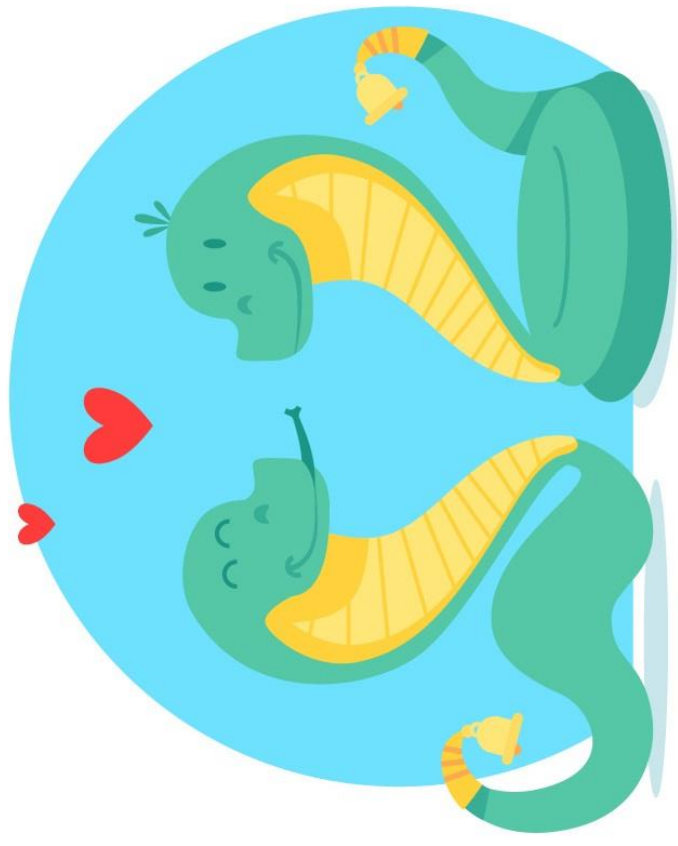
oiseau = oi

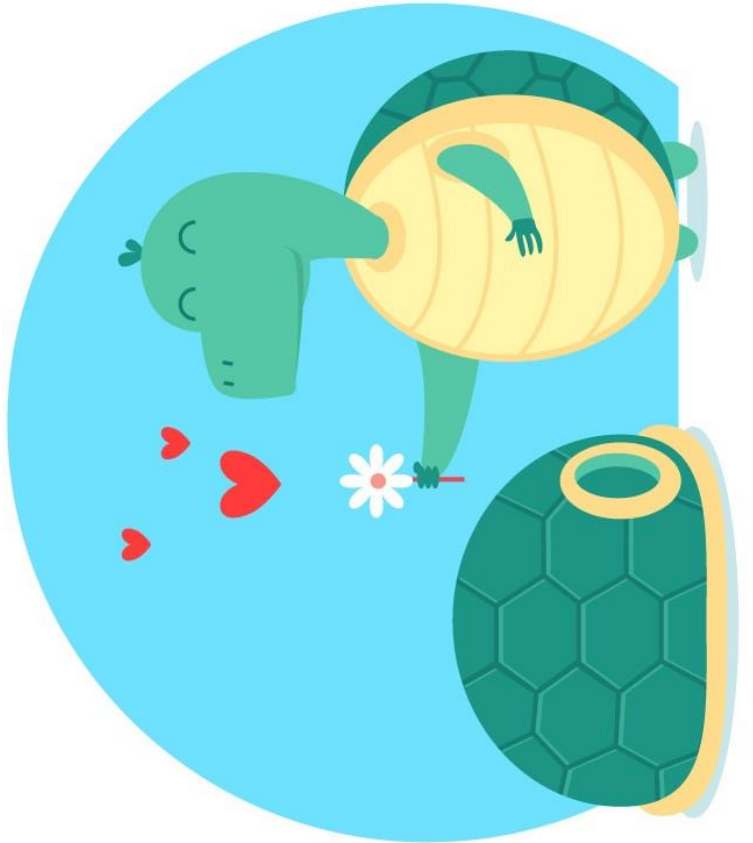
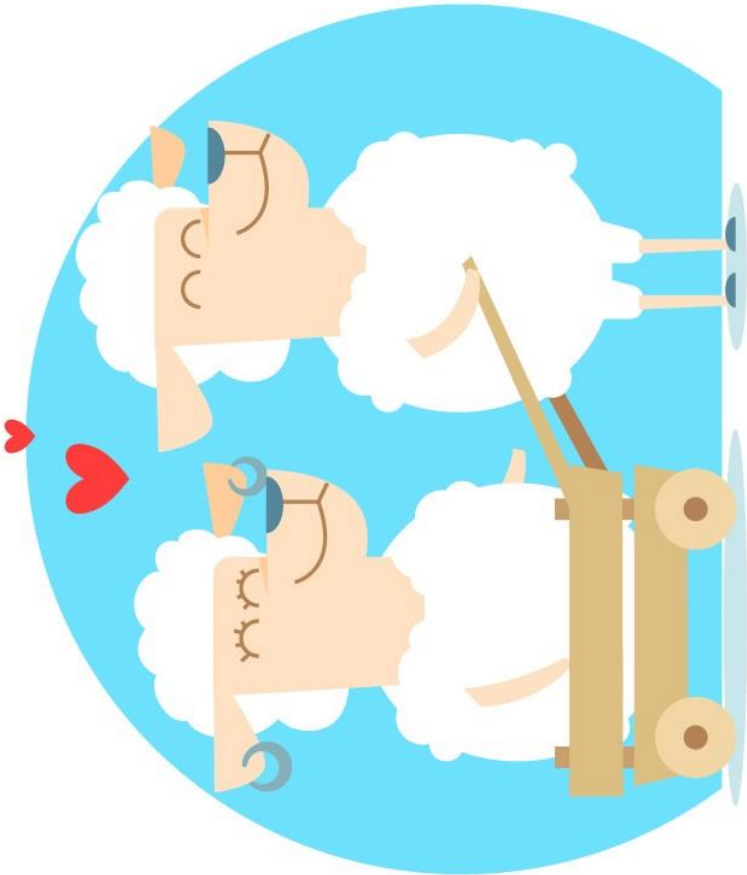
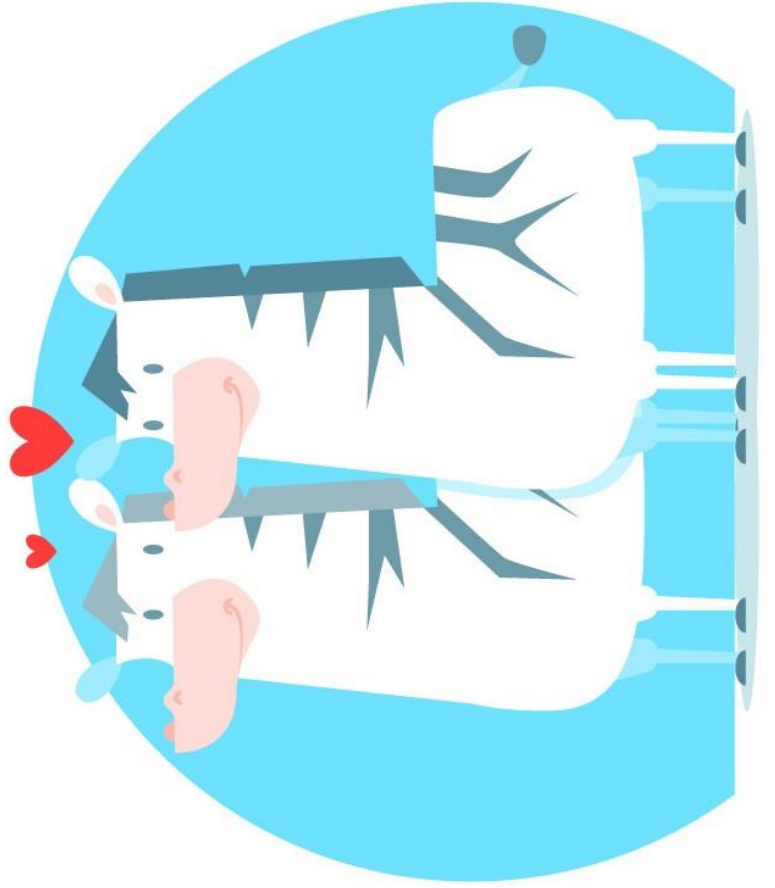
flamant rose = f

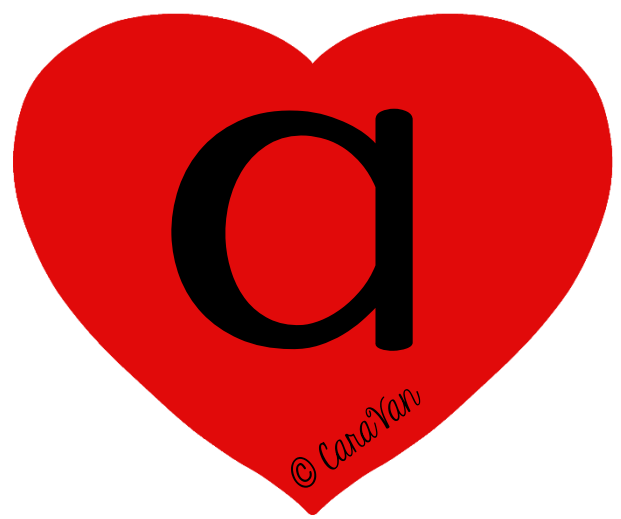
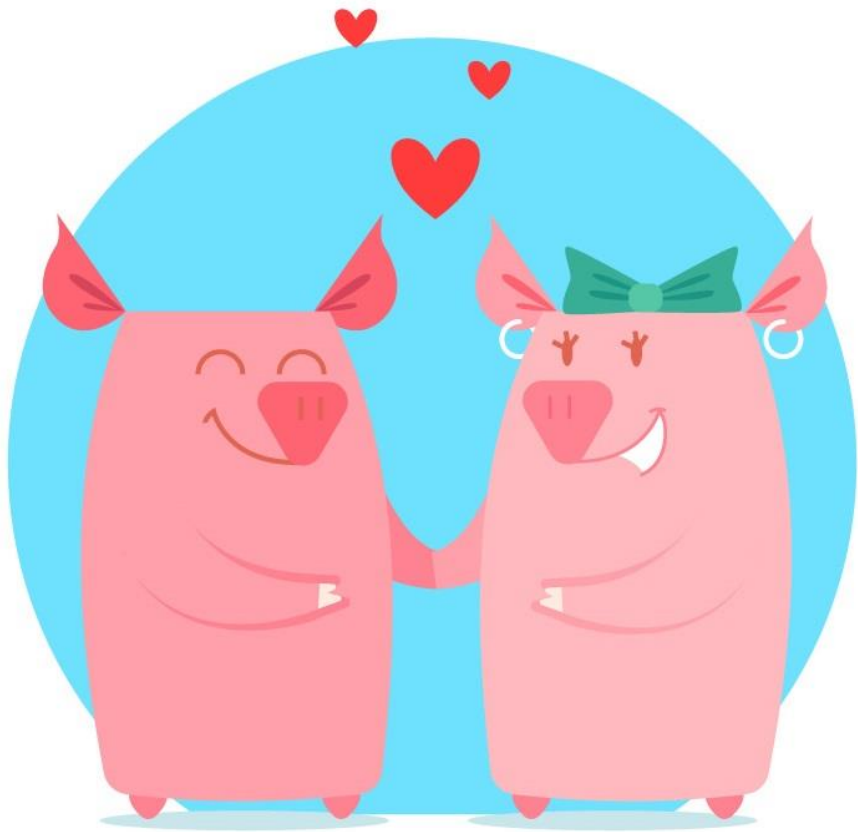
chat = ch

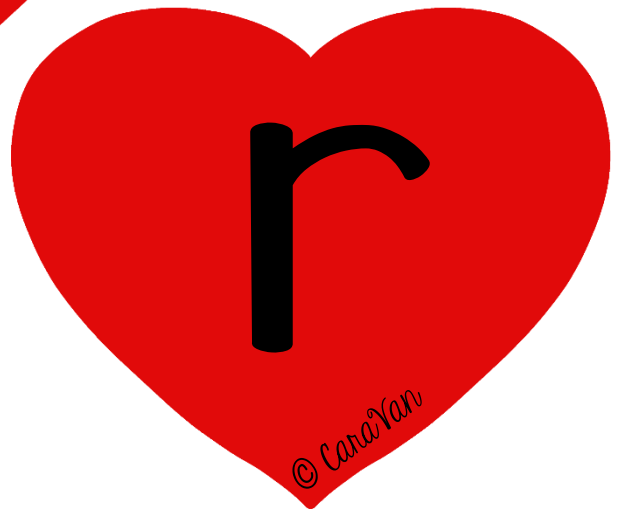
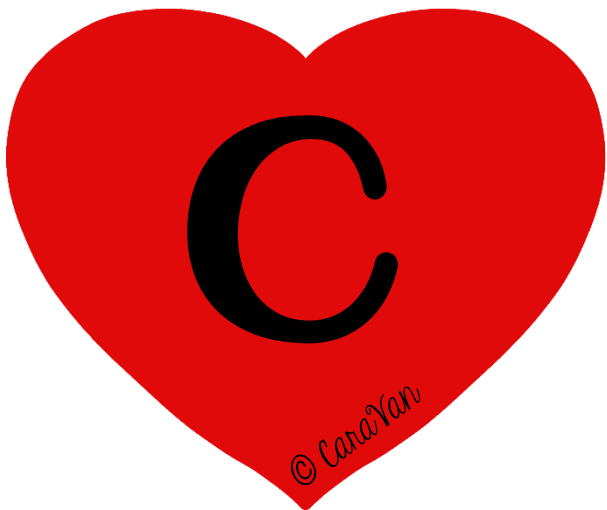
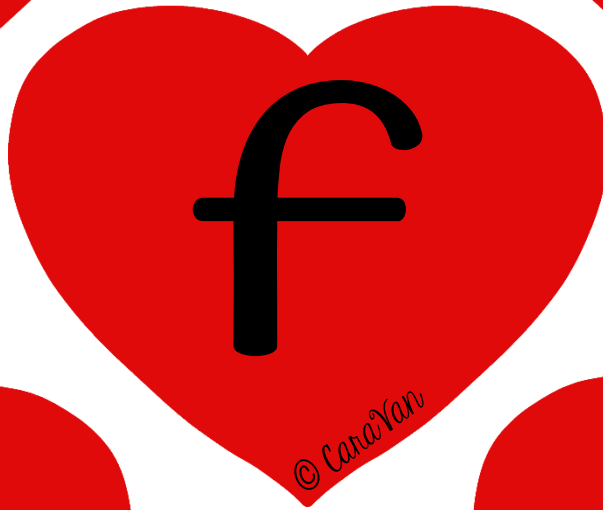
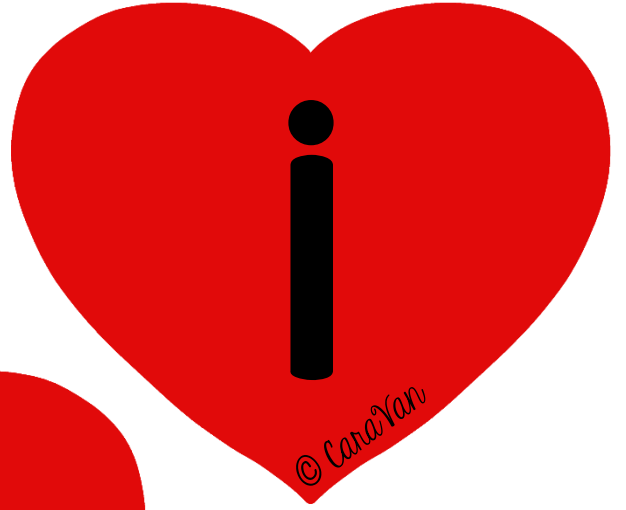
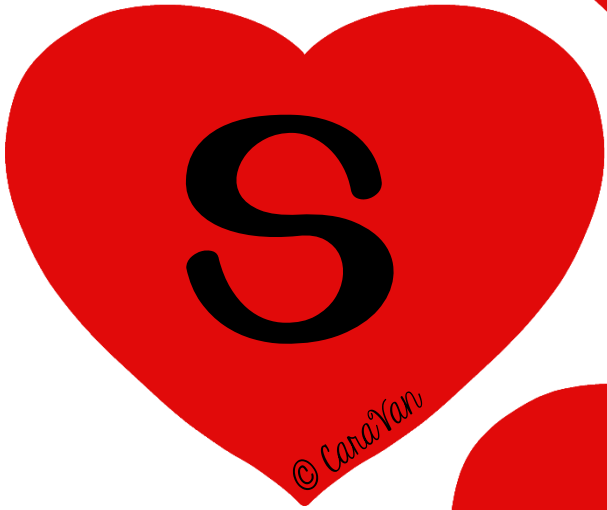
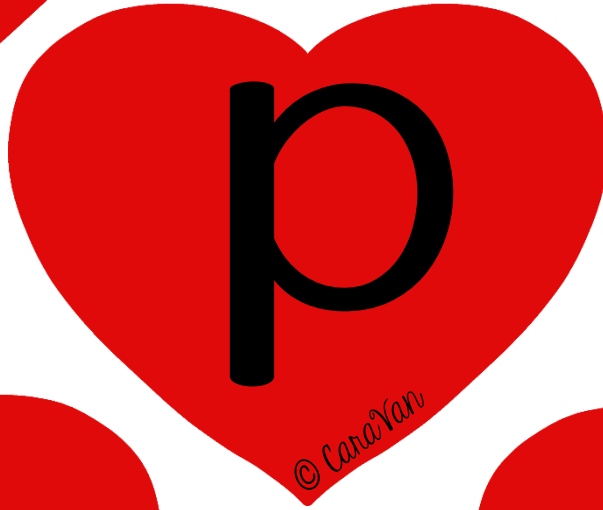
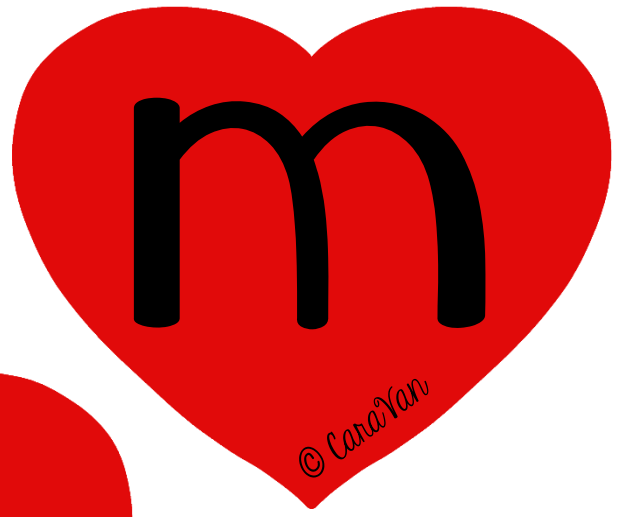
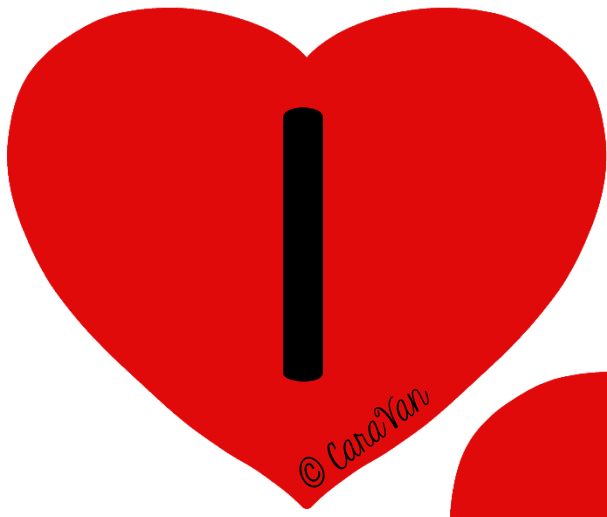
tortue = t

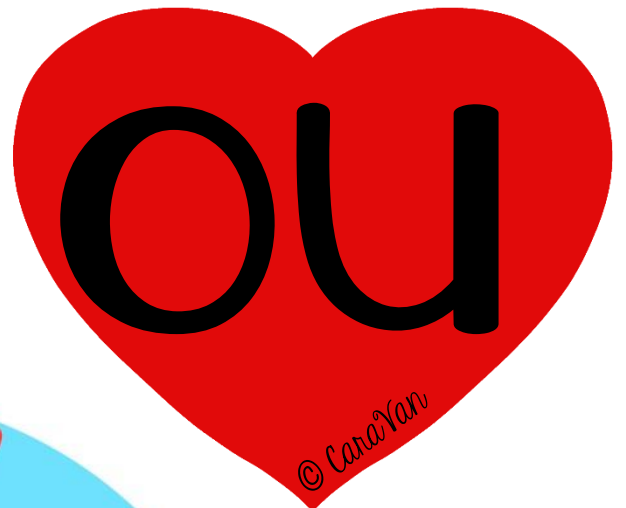
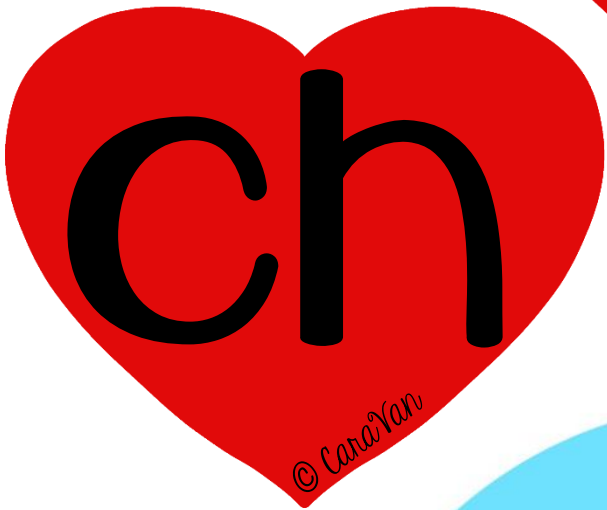
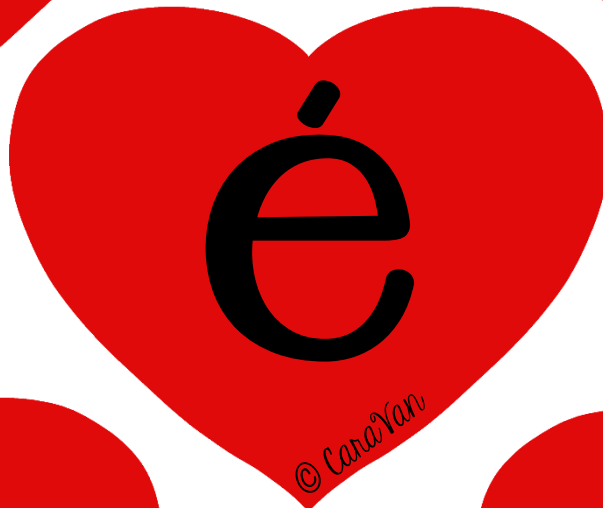
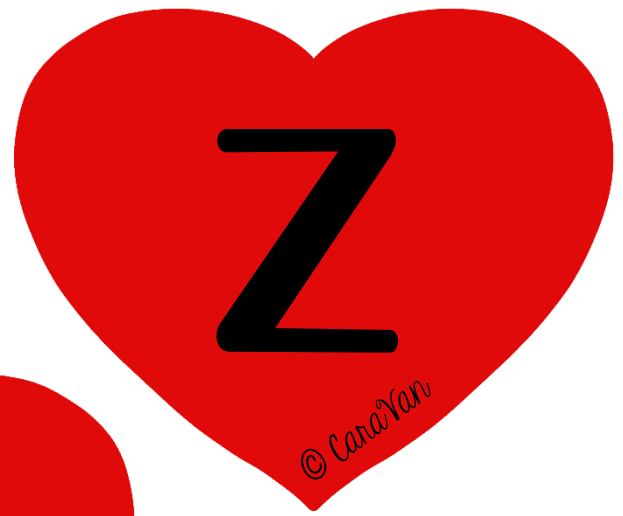
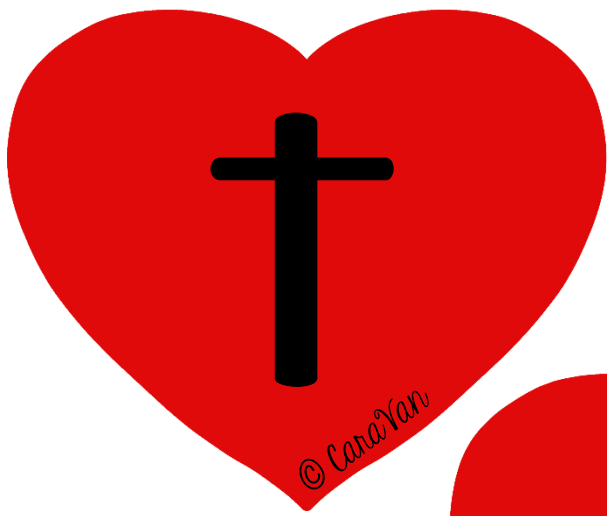
RÉPONSES











Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

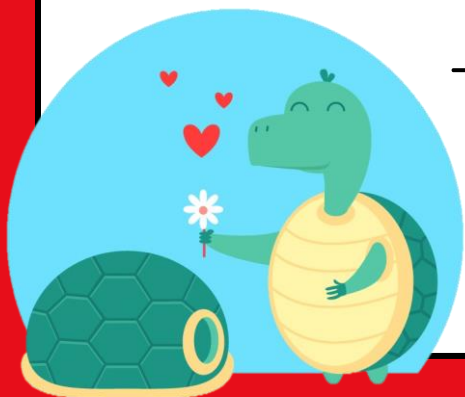
Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référer vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan ».



<https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/>

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Tu veux être mon valentin?

© CaraVan