

## Modèles 1 à 12 – LEGO Education WeDo

Trucs pour vous aider.



### Débuter un programme

Utilise le pictogramme de la flèche verte.



### Truc pour démarrer un programme en utilisant le pictogramme avec la lettre « A »

Place le picto avec la lettre « A » au début du programme puis touche la lettre « A » sur ton clavier, le programme démarrera.



### Arrêter un programme

Clique sur le carré rouge.

### Programmer le temps

Utilise le pictogramme pour activer le moteur pour un temps déterminé et celui du « 123 ». Tu places ton curseur sur « 123 » et la lettre « T » apparaît. Tu peux maintenant choisir le temps que tu désires.



### Le temps

Si tu veux faire fonctionner ton robot pendant 1 seconde, écris 1 et ajoute un 0. Si tu veux le faire fonctionner 2 secondes, écris 2 et ajoute un 0. Si tu veux le faire pour 3 secondes, tu sais maintenant quoi ajouter.



### Puissance du moteur

Elle se détermine de 1 à 10 : 1 indique la puissance la plus faible et 10 la plus forte.



### Le son

Utilise le pictogramme des notes de musique et celui du « 123 ». Tu places ton curseur sur « 123 » et la lettre « T » apparaît. Tu peux maintenant choisir le son que tu désires. Tu as le choix entre les sons de 1 à 20.



### La boucle

Pour faire fonctionner le programme sans arrêt, utilise la boucle.



### Truc pour faire apparaître le mot « bravo » à l'écran

Sélectionne l'ordinateur « 123 » et le pictogramme « abc ». Tu places ton curseur sur « abc » et la lettre T apparaît. Tu peux maintenant écrire le mot « bravo » en utilisant le clavier de l'ordinateur. Tu peux écrire de petits mots de 5 lettres maximum.



### Détecteur de mouvement

Sur la brique grise, il y a des petits yeux. Le détecteur de mouvement réagit lorsque tu passes un objet devant ou si tu l'enlèves.



### Programmer le détecteur de mouvement

Utilise le pictogramme du sablier et celui du détecteur de mouvement.



### Truc pour le capteur d'inclinaison

Sur le côté de la brique grise, il y a une flèche. Le capteur réagit lorsqu'il bouge. Tu peux le programmer pour 6 positions différentes : à gauche, à droite, en haut, en bas, complètement droit ou en

le brassant. Tu cliques sur le pictogramme pour faire ton choix.

Il y a plusieurs positions disponibles.



Droit



À gauche



À droite



En haut



En bas



Tout



Truc pour programmer le capteur d'inclinaison

Utilise le pictogramme du sablier et celui du capteur d'inclinaison. N'oublie pas de cliquer sur celui-ci pour faire ton choix afin de déterminer sa position.