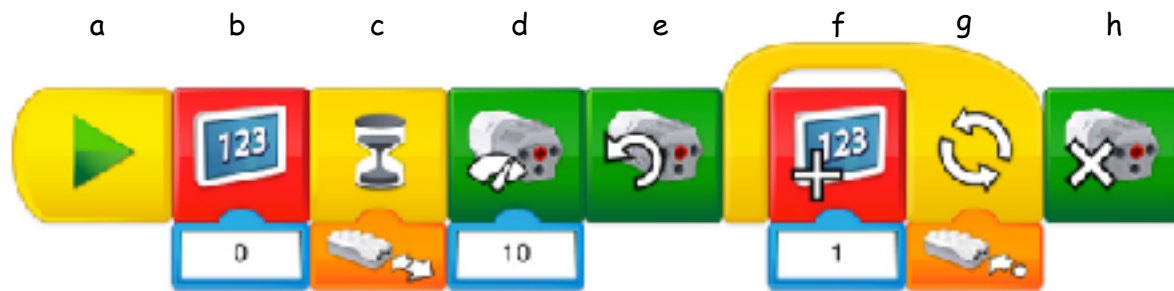


VOITURE DE COURSE - EXEMPLE DE PROGRAMME



DESCRIPTION DU PROGRAMME :

- Icône de démarrage
- Affiche « 0 »
- Sablier et détecteur de mouvement (s'il détecte un mouvement il...)
- Puissance du moteur (10)
- Moteur qui tourne vers la gauche (pour faire avancer la voiture)
- Affichage des chiffres de 1 à l'infini
- Boucle de répétition et détecteur de mouvement (avance le chiffre jusqu'à détection d'un objet)
- Arrêt du moteur



DÉFI 1

- Ajoute un son.



DÉFI 2

- Change la couleur de la brique.



DÉFI 3

- Modifie la vitesse du moteur.

