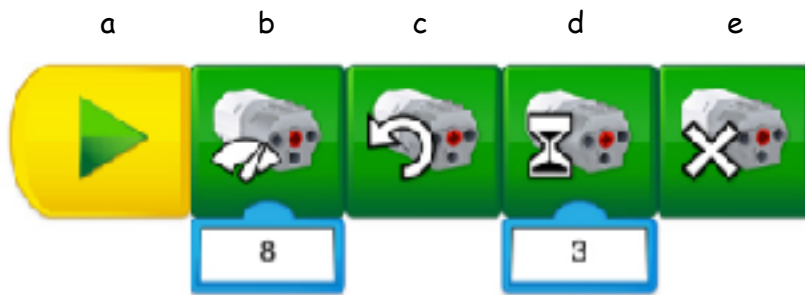


VRILLE - EXEMPLE DE PROGRAMME



DESCRIPTION DU PROGRAMME :

- a) Icône de démarrage
- b) Puissance du moteur (8)
- c) Moteur qui tourne vers la gauche
- d) Sablier pour déterminer le temps de fonctionnement du moteur (3)
- e) Arrêt du moteur

SUGGESTION :

- Ajoute la boucle et un nombre de répétitions.



DÉFI 1

- Ajoute un son.



DÉFI 2

- Change la couleur de la brique.



DÉFI 3

- Fais tourner la vrille de l'autre côté.

