

Modèle 10 - L'avion LEGO Education WeDo



Version du 17 février

Pictogrammes à utiliser pour réaliser les défis



Voici quelques défis à réaliser

Défi 1

Fais voler l'avion vers le haut à la puissance maximale du moteur, utilise la lettre « O » pour débiter le programme.

Défi 2

Fais voler l'avion vers le bas avec un moteur très faible, utilise la lettre « B » pour débiter le programme.

Défi 3

Reproduis le programme.



Démarre le programme avec la touche « A » sur le clavier. Fais voler l'avion avec un moteur très puissant lorsqu'il vole vers le haut, mais avec beaucoup moins de force lorsqu'il vole vers le bas.

- * Il faut utiliser la même touche pour démarrer en même temps les deux séquences du programme.
- ** Il faut utiliser la boucle pour regrouper les icônes afin que la séquence se répète.

Défi 4

Trouve le bruit qui est le plus proche du son d'un moteur d'avion et le son d'un moteur en difficulté qui semble se briser. Fais tourner le moteur en écoutant ses deux sons un à la suite de l'autre, puis arrête le moteur.

Défi 5

Fais avancer l'avion vers le haut à la puissance maximale, lorsque le moteur tourne, fais entendre le bruit du moteur. Puis fais voler l'avion vers le bas et fais entendre le bruit du moteur qui semble défectueux. Démarre le programme avec une touche de ton choix sur le clavier.

Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

Modèle 10 - L'avion Le corrigé des défis

Défi 1

Fais voler l'avion vers le haut à la puissance maximale du moteur, utilise la lettre « O » pour débiter le programme.



Défi 2

Fais voler l'avion vers le bas avec un moteur très faible, utilise la lettre « B » pour débiter le programme.



Défi 3

Démarre le programme avec la touche « A » sur le clavier. Fais voler l'avion avec un moteur très puissant lorsqu'il vole vers le haut, mais avec beaucoup moins de force lorsqu'il vole vers le bas.

- * Il faut utiliser la même touche pour démarrer en même temps les deux séquences du programme.
- ** Il faut utiliser la boucle pour regrouper les icônes afin que la séquence se répète.



Défi 4

Trouve le bruit qui est le plus proche du son d'un moteur d'avion et le son d'un moteur en difficulté qui semble se briser. Fais tourner le moteur en écoutant ses deux sons un à la suite de l'autre, puis arrête le moteur.



Défi 5

Fais avancer l'avion vers le haut à la puissance maximale, lorsque le moteur tourne, fais entendre le bruit du moteur. Puis fais voler l'avion vers le bas et fais entendre le bruit du moteur qui semble défectueux. Démarre le programme avec une touche de ton choix sur le clavier.



Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

Réponse personnelle à chaque équipe