

## Modèle 12 – Le bateau dans la tempête

LEGO Education WeDo



Version du 17 février

### Pictogrammes à utiliser pour réaliser les défis



### Voici quelques défis à réaliser

#### Défi 1

Fais avancer lentement le bateau pendant 4 secondes, puis fais-le aller plus vite durant 4 secondes, répète cette séquence.

#### Défi 2

Trouve le bruit du tonnerre.

#### Défi 3

Trouve le bruit d'éclaboussure que peut faire l'eau.

#### Défi 4

Au son de l'eau qui t'éclabousse, fais bouger le bateau très lentement sur l'eau calme, pendant quelques secondes, puis au bruit du tonnerre la tempête arrive, le bateau bouge très rapidement pendant quelques secondes.

### Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

**Modèle 12 – Le bateau dans la tempête**  
**Le corrigé des défis**

Défi 1

Fais avancer lentement le bateau pendant 4 secondes, puis fais-le aller plus vite durant 4 secondes, répète cette séquence.



Défi 2

Trouve le bruit du tonnerre.



Défi 3

Trouve le bruit d'éclaboussure que peut faire l'eau.



#### Défi 4

Au son de l'eau qui t'éclabousse, fais bouger le bateau très lentement sur l'eau calme, pendant quelques secondes, puis au bruit du tonnerre la tempête arrive, le bateau bouge très rapidement pendant quelques secondes.



#### **Continuer**

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

#### **Réponse personnelle à chaque équipe**