

## Modèle 4 - L'alligator qui aime manger LEGO Education WeDo



Version du 12 février

### Pictogrammes à utiliser pour réaliser les défis



**Note à l'enseignante :** Si vous programmez plus d'une seconde le moteur forcera inutilement.

#### Défi 1

Trouve le bruit qui imite que l'alligator mange.

#### Défi 2

Ouvre sa bouche pendant une seconde et ferme sa bouche pendant une seconde.

\* 1 seconde = 10

#### Défi 3

Ouvre sa bouche pendant qu'il mange (bruit) et ferme sa bouche pendant une seconde.

#### Défi 4

Il ouvre sa bouche pendant 1 seconde. Il attend que tu lui donnes de la nourriture. En s'écoutant manger, il ferme sa bouche pendant une seconde.

#### Défi 5

L'alligator a très faim. Il mange sans arrêt. Il ouvre sa bouche pendant 1 seconde. Il attend que tu lui donnes de la nourriture. En s'écoutant manger, il ferme sa bouche pendant une seconde. Donne-lui à manger plusieurs fois.

#### **Continuer**

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

### **Modèle 4 - L'alligator qui aime manger Le corrigé des défis**

#### Défi 1

Trouve le bruit qui imite que l'alligator mange.



## Défi 2

Ouvre sa bouche pendant une seconde et ferme sa bouche pendant une seconde.

\* 1 seconde = 10



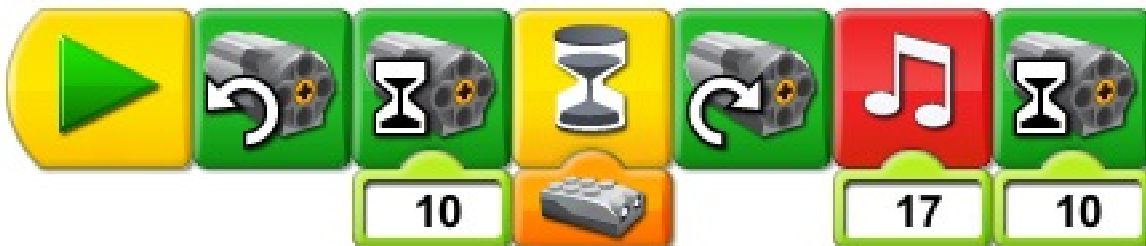
## Défi 3

Ouvre sa bouche pendant qu'il mange (bruit) et ferme sa bouche pendant une seconde.



## Défi 4

Il ouvre sa bouche pendant 1 seconde. Il attend que tu lui donnes de la nourriture. En s'écoutant manger, il ferme sa bouche pendant une seconde.



## Défi 5

L'alligator a très faim. Il mange sans arrêt.  
Il ouvre sa bouche pendant 1 seconde. Il attend que tu lui donnes de la nourriture. En s'écoutant manger, il ferme sa bouche pendant une seconde. Donne-lui à manger plusieurs fois.



## **Continuer**

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

## **Réponse personnelle à chaque équipe**