

Modèle 6 – L'oiseau qui chante LEGO Education WeDo



Version du 17 février

Pictogrammes à utiliser pour réaliser les défis



Voici quelques défis à réaliser

Défi 1

Trouve le chant de l'oiseau.

Défi 2

Descends sa queue pour le faire chanter une fois.

Défi 3

Descends sa queue pour le faire chanter sans arrêt.

Défi 4

Lève sa queue et fais chanter l'oiseau lorsqu'il mange une graine.

Défi 5

Lève et descends sa queue plusieurs fois afin qu'il chante à chaque fois qu'il mange une graine.

Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

Modèle 6 – L'oiseau qui chante
Le corrigé des défis

Défi 1

Trouve le chant de l'oiseau.



Défi 2

Descends sa queue pour le faire chanter une fois.



Défi 3

Descends sa queue pour le faire chanter sans arrêt.



Défi 4

Fais chanter l'oiseau lorsqu'il mange des graines.



Défi 5

Lève et descends sa queue plusieurs fois, afin qu'il chante à chaque fois qu'il mange une graine.



Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.