

## Modèle 7 - Le joueur de soccer LEGO Education WeDo



Version du 17 février

### Pictogrammes à utiliser pour réaliser les défis



Voici quelques défis à réaliser

#### Défi 1

Trouve un bruit rigolo.

#### Défi 2

Fais tourner la jambe du joueur, un seul tour, pour qu'il frappe la balle.

\* Froisse une feuille de papier pour créer une balle.

#### Défi 3

Fais tourner la jambe du joueur, un seul tour, pour qu'il frappe la balle puis entends le son rigolo que tu as choisi au défi 1.

#### Défi 4

Fais tourner la jambe du joueur, un seul tour, pour qu'il frappe la balle puis fais apparaître le mot « bravo ».

\* Utilise l'annexe 1 pour t'aider.

## Défi 5

Fais tourner la jambe du joueur, un seul tour, pour qu'il frappe la balle puis fais apparaître le mot « bravo » tout en applaudissant ta performance.

## Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

Modèle 7 - Le joueur de soccer  
Le corrigé des défis

## Défi 1

Trouve un bruit rigolo.



## Défi 2

Fais tourner la jambe du joueur, un seul tour, pour qu'il frappe la balle.

\* Froisse une feuille de papier pour créer une balle.



### Défi 3

Fais tourner la jambe du joueur, un seul tour, pour qu'il frappe la balle puis entends le son rigolo que tu as choisi au défi 1.



### Défi 4

Fais tourner la jambe du joueur, un seul tour, pour qu'il frappe la balle puis fais apparaître le mot « bravo ».



### Défi 5

Fais tourner la jambe du joueur, un seul tour, pour qu'il frappe la balle puis fais apparaître le mot « bravo » tout en applaudissant ta performance.



### Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

**Réponse personnelle à chaque équipe**