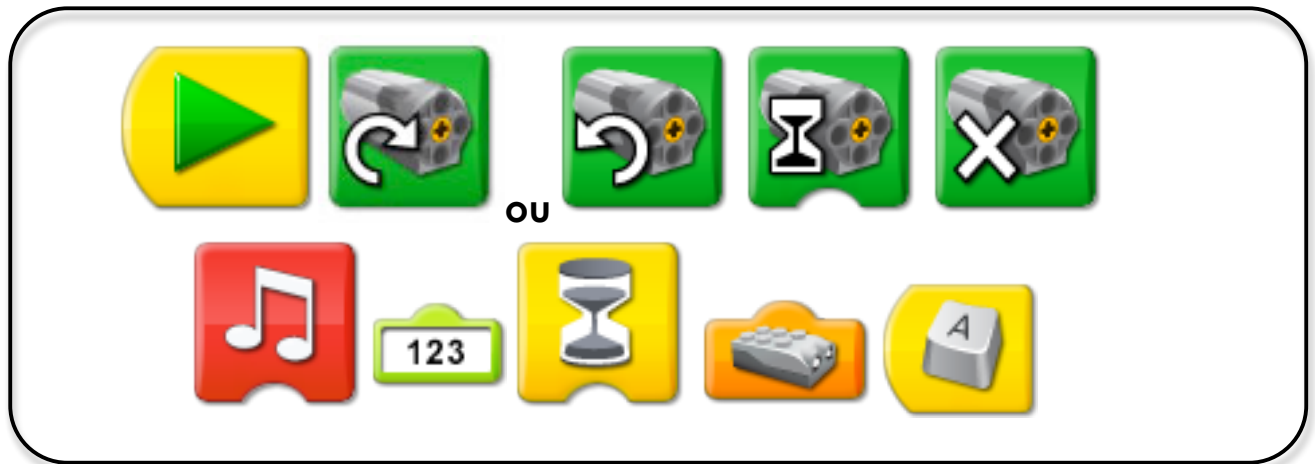


Modèle 9 - Des spectateurs contents LEGO Education WeDo



Version du 17 février

Pictogrammes à utiliser pour réaliser les défis



Voici quelques défis à réaliser

Défi 1

- a- Trouve le son des applaudissements.
- b- Au lieu d'utiliser la flèche verte pour débiter ton programme, utilise la lettre « A ».
Fais applaudir tes spectateurs.

Défi 2

Pour débiter ton programme, utilise la lettre « B ». Fais bouger tes spectateurs pendant 1 seconde et arrête le moteur.

Défi 3

Pour débiter ton programme, utilise la lettre « C ». Fais bouger et applaudir les spectateurs. Arrête le programme immédiatement après la fin des applaudissements.

Défi 4

À l'aide du capteur de mouvement, fais applaudir tes spectateurs.

Défi 5

À l'aide du capteur de mouvement, fais applaudir et bouger tes spectateurs.

Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

Modèle 9 - Des spectateurs contents Le corrigé des défis

Contempler et échanger

Défi 1

a- Trouve le son des applaudissements.



b- Au lieu d'utiliser la flèche verte pour débiter ton programme, utilise la lettre « A ».
Fais applaudir tes spectateurs.



Défi 2

Pour débiter ton programme, utilise la lettre « B ». Fais bouger tes spectateurs pendant 1 seconde et arrête le moteur.



Défi 3

Pour débiter ton programme, utilise la lettre « C ». Fais bouger et applaudir les spectateurs. Arrête le programme immédiatement après la fin des applaudissements.



Défi 4

À l'aide du capteur de mouvement, fais applaudir tes spectateurs.



Défi 5

À l'aide du capteur de mouvement, fais applaudir et bouger tes spectateurs.



Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les défis précédents.

Réponse personnelle à chaque équipe