












## TABLEAU COMPARATIF DES DIFFÉRENTS ROBOTS ET ACCESSOIRES DE PROGRAMMATION POUR LES PETITS





par Isabelle Therrien, enseignante à l'éducation préscolaire  
pour le Service national du RÉCIT à l'éducation préscolaire

NOM	EN COMPLÉMENT	REMARQUES	PRIX APPR.
<u>Jeux sur ordinateurs</u> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ordinateur et connexion internet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Plusieurs jeux gratuits.</li> <li>- Très bonnes bases pour l'apprentissage de la programmation.</li> </ul>	Gratuit
<u>Applications sur tablettes iPad ou Android</u> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tablette ou téléphone intelligent</li> <li>- Connexion Wi-Fi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Une grande variété d'applications GRATUITES.</li> <li>- Jeux éducatifs que les enfants ne feront pas nécessairement à la maison...</li> </ul>	Gratuit
<u>Codi-chenille (Code-a-pillar)</u> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 piles AA (incluses)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Très bruyant (enlever le son?).</li> <li>- Se déplace sur de grandes superficies.</li> <li>- Possibilité d'ajouter des modules supplémentaires (\$).</li> <li>- Possibilité de jouer sur tablette avec l'application gratuite (en français) «Code-a-pillar ».</li> <li>- Possibilité de créer ses propres parcours/défis.</li> </ul>	50 \$
<u>Souris-Robot Code &amp; Go (Colby et Jack)</u> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 piles AAA (\$)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les plaques vertes sont difficiles à emboîter.</li> <li>- Cartes flèches et défis incluses</li> <li>- Difficile de faire aller la souris bien droit...</li> <li>- Les cartes défis qui conservent le canevas carré sont plus faciles à réaliser que celles qui proposent de placer les plaques autrement...</li> <li>- Possibilité de créer ses propres parcours/défis.</li> </ul>	70 \$

<p><u>Bee-Bot</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tapis de jeu (optionnels)</li> <li>- Prise USB pour le chargement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les commandes se font directement sur son dos.</li> <li>- On ne garde pas de traces de la programmation (donc on doit tout recommencer si on se trompe).</li> <li>- Possibilité d'avoir le logiciel sur ordinateur ou sur tablette (* pas de mises à jour de l'application).</li> </ul>	<p>140 \$</p>
<p><u>Blue-Bot</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tablette ou téléphone intelligent</li> <li>- Connexion Wi-Fi (Bluetooth)</li> <li>- Application gratuite</li> <li>- Tapis de jeu (optionnels)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les commandes se donnent directement sur le dos OU avec l'application.</li> <li>- Grâce à l'application, possibilité de corriger les commandes qui sont erronées.</li> <li>- Possibilité d'importer des modèles de tapis dans l'application.</li> </ul>	<p>180 \$</p>
<p><u>Osmo, ensemble de codage</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tablette Ipad</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeu de programmation sur la tablette.</li> <li>- Possibilité d'acheter d'autres jeux (qui ne sont pas du codage), comme « dessin » ou « tangram ».</li> </ul>	<p>100 \$</p>
<p><u>Sphero SPRK</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tablette ou téléphone intelligent</li> <li>- Applications gratuites</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Excite beaucoup les petits.</li> <li>- Possibilité de créer différents circuits.</li> <li>- Nécessite une grande surface pour les déplacements.</li> </ul>	<p>175 \$</p>
<p><u>Lego WeDo 1.0</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ordinateur et son logiciel.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A déjà fait ses preuves.</li> <li>- Beaucoup de matériel monté sur le site du RÉCIT à l'éducation préscolaire.</li> <li>- Modèles attirants pour les petits (plusieurs animaux).</li> <li>- Nécessite un câble USB entre le prototype et l'ordinateur.</li> </ul>	<p>195 \$</p>
<p><u>Lego WeDo 2.0</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 piles AA</li> <li>- Logiciel (gratuit) sur l'ordinateur ou Application (gratuite) sur tablette ou téléphone</li> <li>- Connexion Bluetooth</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nouvelles couleurs et nouveaux modèles de LEGO attrayants.</li> <li>- Fonctionne par Bluetooth (donc pas de fil entre l'appareil et le robot).</li> </ul>	<p>205 \$</p>

<p><u>Dash &amp; Dot</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tablette ou téléphone intelligent</li> <li>- Applications gratuites</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Robot très attirant par sa forme, sa couleur, sa démarche.</li> <li>- Possibilité d'ajouter des accessoires, de le personnaliser.</li> <li>- Peut être contrôlé par système de télécommande ou par un programme créé par l'enfant.</li> <li>- Nécessite un grand espace pour les déplacements.</li> </ul>	<p>200 \$</p>
--	---	--	---------------

### Autres robots qui seront testés plus tard...

<p><u>Ozobot</u></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Crayons feutres (inclus dans certains kits).</li> <li>- Tapis de jeu (à fabriquer ou acheter)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Prix abordable</li> <li>- Tests à venir...</li> </ul>	<p>70 \$</p>
<p><u>Thymio</u></p> 		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tests à venir...</li> </ul>	<p>129 Euros</p>
<p><u>Cubetto</u></p> 		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Non testé...</li> <li>- Plutôt cher.</li> <li>- Construction en bois solide?</li> </ul>	<p>300 \$</p>
<p><u>Cubelets</u></p> 		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tests à venir...</li> <li>- Très cher...</li> </ul>	<p>230\$ à 700\$</p>