

WEDO 2.0

VOCABULAIRE DES PICTOGRAMMES UTILISÉS À L'ÉDUCATION PRÉSCOLAIRE

MOTEUR	 Attribue la puissance du moteur	 Active le moteur pour un temps déterminé	 Arrête le moteur	 Tourne le moteur vers la gauche
	 Tourne le moteur vers la droite	  Change la couleur de la lumière de la brique intelligente		
SON ET ARRIÈRE-PLAN	 Joue un son (voir autre affiche)	 Affiche un arrière-plan à l'écran	 Affiche les lettres ou les chiffres à l'écran	
	 Démarré le programme en appuyant sur la flèche	 Démarré le programme en appuyant sur une touche	 Calcule le temps ou attend	 Regroupe la séquence en boucle
CAPTEURS	 Capte les inclinaisons	 Capte les mouvements		
	 Précise un nombre	 Précise une lettre ou un court mot	 Affiche la réponse du programme dans la zone déterminée	 Attribue une donnée aléatoire
DONNÉES ET ENREGISTREMENT	 Enregistre de courts sons	 Bulle de texte (pour insérer un commentaire)		